ViewSonic®

Pro8450w
DLP Projector

- User Guide
- Guide de l'utilisateur
- Bedienungsanleitung
- Guía del usuario
- Guida dell'utente
- Guia do usuário
- Användarhandbok
- Käyttöopas
- Руководство пользователя
- 使用手冊 (繁體)
- 使用手册 (简体)
- 사용자 안내서
- คู่มือการใช้งาน
- Podręcznik użytkownika
- Kullanıcı kılavuzu

Model No. : VS13646

Informazioni sulla conformità

Dichiarazione FCC

Questo dispositivo è conforme alla Parte 15 delle Norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni: (1) Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose e (2) Questo dispositivo deve accettare tutte le interferenze ricevute, incluse le interferenze che possono provocare operazioni indesiderate.

Questa attrezzatura è stata collaudata e trovata conforme ai limiti di un apparecchio digitale di Classe B, in conformità alla parte 15 delle Regole della FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose in una installazione residenziale. Questa attrezzatura genera, utilizza e può irradiare energia di frequenza radio e, se non è installata ed utilizzata in accordo alle istruzioni date, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Non c'è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in un'installazione particolare. Se questa attrezzatura provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo l'attrezzatura, l'utente è incoraggiato a cercare di correggere l'interferenza prendendo una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna.
- Aumentare la distanza tra l'attrezzatura ed il ricevitore.
- Collegare l'attrezzatura ad una presa di corrente che sia su un circuito diverso da quello a cui è collegata l'antenna.
- Consultare il rivenditore o un tecnico specializzato radio / TV per aiuto.

Avviso: Si avvisa che cambiamenti e modifiche, non espressamente approvate dalla parte responsabile alla conformità, possono annullare l'autorità dell'utente all'utilizzo dell'attrezzatura.

Per il Canada

- Questo apparato digitale di Classe B è conforme alle norme Canadesi ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Conformità CE per i paesi Europei

CE Il dispositivo è conforme alla Direttiva EMC /108/EC e alla Direttiva sul Basso Voltaggio 2006/95/EC.

Le informazioni di seguito riportate sono valide esclusivamente per gli Stati membri dell'Unione Europea:

Il simbolo che appare a destra ottempera alla Direttiva 2002/96/CE "Rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (WEEE)".

Gli apparecchi che recano questo simbolo non devono essere smaltiti come rifiuti urbani, bensì per mezzo dei sistemi di resa/raccolta disponibili nel proprio Paese in ottemperanza alle leggi locali.

Se le batterie, gli accumulatori e le batterie a celle incluse in questa attrezzatura, riportano il simbolo Hg, Cd, or Pb, significa che la batteria contiene una percentuale di metallo pesante superiore a: 0,0005% di Mercurio, 0,002% di cadmio e 0,004% di piombo.

Istruzioni importanti sulla sicurezza

1. Leggere le istruzioni
2. Tenere da parte le istruzioni.
3. Osservare gli avvertimenti.
4. Seguire le istruzioni.
5. Non utilizzare l'apparecchio vicino ad acqua. Attenzione: per ridurre il rischio di incendio o di folgorazione, non esporre l'apparecchio a pioggia o umidità.
6. Pulire solo con un panno asciutto.
7. Non ostruire le aperture di ventilazione. Installare in conformità con le istruzioni del fornitore.
8. Non installare vicino a fonti di calore come radiatori, stufe o altri apparecchi (per es. gli amplificatori) che producono calore.
9. Non eliminare la caratteristica di sicurezza della spina polarizzata o della spina con scarico a terra. Una spina polarizzata ha due lamierine di cui una più larga dell'altra. Una spina con scarico a terra ha due lamierine ed un terzo perno per il collegamento a terra. La lamierina più larga o il terzo perno sono forniti per la vostra sicurezza. Se la spina fornita non si inserisce nella presa, consultare un elettricista per la sostituzione della vecchia presa.
10. Protect the power cord from being walked on or pinched particularly at plugs, convenience receptacles and the point where they exit from the apparatus. Be sure that the power outlet is located near the unit so that it is easily accessible.
11. Utilizzare solo collegamenti/accessori specificati dal fornitore.
12. Usare soltanto con un carrello, scaffale, treppiede, supporto, o tavolo consigliato dal fornitore o venduto con il prodotto. Quando si usa un carrello, prestare attenzione quando si sposta il gruppo carrello/apparecchio per evitare ferimento alle persone.

13. Disconnettere l'apparecchio se inutilizzato per lunghi periodi di tempo.
14. Fare riferimento, per la riparazione a, personale qualificato dell'assistenza. Si richiede l'assistenza se l'apparecchio è stato danneggiato in ogni maniera, come ad es. se il cavo di corrente o la spina sono danneggiati, se è stato versato del liquido o degli oggetti sono caduti nel prodotto, se l apparecchio è stato esposto a pioggia o ad umidità, non funziona normalmente, o è stato fatto cadere.

Dichiarazione di conformità RAEE

Questo prodotto è stato progettato e prodotto in conformità alla Direttiva 2002/95/EC del Parlamento Europeo e del Consiglio sulla restrizione dell'uso di determinate sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE) ed è inteso per adeguarsi ai valori massimi di concentrazione redatti dal TAC (Technical Adaptation Committee) Europeo, come riportato di seguito:

Sostanza	Concentrazione massima proposta	Concentrazione effettiva
Piombo (Pb)	0.1%	< 0.1%
Mercurio (Hg)	0.1%	< 0.1%
Cadmio (Cd)	0.01%	< 0.01%
Cromo esavalente (Cr^{6+})	0.1%	< 0.1%
Difenile polibromurato (PBB)	0.1%	< 0.1%
Etere di difenile polibromurato (PBDE)	0.1%	< 0.1%

Alcuni componenti dei prodotti sopra elencati sono esenti in base all'Allegato della Direttiva RAEE, come segue:

Esempi dei componenti esenti sono:

1. Il mercurio delle lampade compatte fluorescenti ed in altre lampade non specificatamente menzionate nell'Allegato della Direttiva RAEE non deve eccedere i 5 mg per ampada.
2. Il piombo nel vetro dei tubi a raggi catodici, dei componenti elettronici, dei tubi fluorescenti e delle parti elettroniche di ceramica (e.g. dispositivi piezoelettrici).
3. Il piombo di tipi di saldatura ad alte temperature (i.e. leghe a base di piombo che contengono 85% o più del peso in piombo).
4. Piombo come elemento di lega: acciaio fino al 0,35% del peso in piombo, alluminio fino al 0,4% del peso in piombo, lega di rame fino al 4% del peso in piombo.

Le informazioni del copyright

Copyright © 2012 ViewSonic® Corporation. Tutti i diritti riservati.
Apple, Mac e ADB sono marchi di fabbrica registrati di Apple Inc.
Microsoft, Windows, Windows NT ed il logo Windows sono marchi di fabbrica di Microsoft Corporation registrati negli Stati Uniti ed in altri paesi.
ViewSonic, il logo con i tre uccelli ed OnView sono marchi di fabbrica registrati di ViewSonic Corporation.
VESA e SVGA sono marchi di fabbrica registrati di Video Electronics Standards Association.
DPMS e DDC sono marchi di fabbrica registrati di VESA.
PS/2, VGA e XGA sono marchi di fabbrica registrati di International Business Machines Corporation.
Limitazione delle responsabilità: la ViewSonic Corporation non può essere ritenuta responsabile per gli errori tecnici o di stampa qui contenuti oppure per omissioni; né per i danni accidentati o conseguenti risultanti dalla fornitura di questo materiale, o dalle prestazioni od uso di questo prodotto.
Nell'interesse di continuare a migliore il prodotto, la ViewSonic Corporation si riserva il diritto di modificare senza preavviso le specifiche del prodotto. Le informazioni di questo documento possono cambiare senza preavviso.
Nessuna parte di questo documento può essere copiata, riprodotta o trasmessa tramite qualsiasi mezzo, per qualsiasi scopo, senza previa autorizzazione scritta della ViewSonic Corporation.

Registrazione del prodotto

Per esigenze future e per ricevere eventuali informazioni sui prodotti disponibili, registrare il prodotto tramite Internet all'indirizzo: www.viewsonic.com. Il CD-ROM dell'Installazione guidata ViewSonic consente inoltre di stampare ed inviare per posta o per fax il modulo di registrazione a ViewSonic.

Memorandum

Nome prodotto:	Pro8450w ViewSonic DLP Projector
Numero modello:	VS13646
Numero documento:	Pro8450w_UG_ITL Rev. 1B 12-16-11
Numero di serie:	_____
Data di acquisto:	_____

Smaltimento del prodotto al termine della sua vita utile

La lampada di questo prodotto contiene mercurio, che può essere pericoloso per l'uomo e l'ambiente. Fare attenzione e smaltire in conformità alle leggi locali, statali o federali.

ViewSonic rispetta l'ambiente e si impegna a lavorare e vivere in modo ecologico. Grazie per partecipare a una informatica più intelligente ed ecologica. Visitate il nostro sito web ViewSonic per saperne di più.

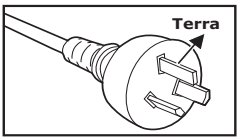
USA e Canada: http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/

Europa: http://www.viewsoniceurope.com/uk/kbase/article.php?id=639

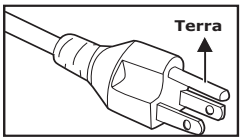
Taiwan: http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx

Note sul cavo d’alimentazione

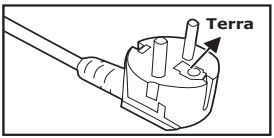
Il cavo d’alimentazione deve soddisfare i requisiti del paese in cui è usato il proiettore. Usando le illustrazioni che seguono, controllare il tipo di spina ed accertarsi che sia usato il cavo d’alimentazione appropriato. Se il cavo d’alimentazione fornito in dotazione non corrisponde alla presa di corrente, rivolgersi al rivenditore. Questo proiettore è attrezzato con una spina di tipo con messa a terra. Assicurarsi che la presa sia adatta per la spina. Non sopprimere lo scopo di sicurezza di questa spina con messa a terra. Si raccomanda di usare attrezzature d’origine video dotate di spine con messa a terra per prevenire l’interferenza dei segnali a causa delle fluttuazioni della tensione.



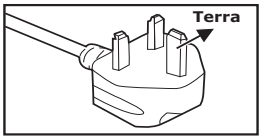
Per Australia e Cina Continentale



Per U.S.A. e Canada



Per l’Europa Continentale



Per il Regno Unito

CONTENUTI

Introduzione.....5

Caratteristiche del proiettore 5
Contenuti della confezione 6
Panoramica del proiettore 8

Uso del prodotto 10

Pannello di controllo 10
Porte di collegamento 11
Telecomando 13
Installazione delle batterie 15
Funzionamento del telecomando 16

Collegamenti.....17

Collegamento ad un computer o monitor 18
Collegamento di dispositivi d'origine video 19

Funzionamento.....23

Accensione/spegnimento del proiettore 23
Regolazione dell'altezza del proiettore 24
Regolazione dello zoom e della messa a fuoco del proiettore 24
Regolazione delle dimensioni dell'immagine 25
Bloqueo de botones del panel..... 26
Creazione di una schermata d'avvio personalizzata 26
Impostazione del timer della presentazione 27
Funzionamento dei menu..... 28
Controllo del proiettore in un ambiente LAN 39
Controllo del proiettore usando un browser web..... 43
Visualizzazione delle immagini usando vsPresenter 50

Manutenzione 60
Pulizia dell'obiettivo..... 60
Pulizia della copertura del proiettore60
Pulizia del coperchio del filtro..... 60
Sostituzione della lampada 61
Specifiche 63
Dimensioni 64
Installazione su soffitto..... 64
Appendice.....65
Messaggi dei LED 65
Modalità compatibili..... 66
Risoluzione dei problemi 68
Codici telecomando IR..... 71

Introduzione

Caratteristiche del proiettore

Il proiettore integra un motore ottico di proiezione ad alte prestazioni ed un semplice design che insieme forniscono un'alta affidabilità e facilità d'uso.

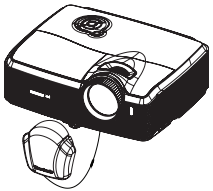
Il proiettore mette a disposizione le seguenti funzioni:

- Tecnologia DLP® Single Chip 0,65" Texas Instruments
- WXGA (1280 x 800 pixel)
- Ridimensionamento automatico dell'immagine (sincronizzazione automatica) fino a schermo intero 1280 x 800 con compatibilità di compressione per VGA, SVGA, XGA, SXGA e WXGA
- Compatibilità con computer Macintosh®
- Compatibilità con NTSC, PAL, SECAM e HDTV
- Terminale D-Sub 15-pin per connettività video analogico
- Menu OSD multilingue di facile utilizzo
- Correzione elettronica avanzata distorsioni
- Connettore RS-232 per controllo seriale
- Compatibilità HDMI
- Compatibile PJLink™
- Impostazioni Lan che consentono di gestire lo stato del proiettore da un computer remoto
- Display LAN 4-1 (al massimo 4 schermi PC/notebook su 1 proiettore)
- Visualizzazione 1-M LAN disponibile (1 PC/notebook può visualizzare contemporaneamente 8 proiettori al massimo)
- Il display USB supporta il collegamento al computer usando un cavo USB mini tipo B a tipo A
- Supporto USB flash drive per presentazioni JPEG
- Meno di 1 W di consumo energetico in modalità di standby

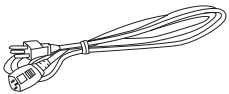
- *Le informazioni di questo Manuale sono soggette a modifiche senza preavviso.*
- *La riproduzione, il trasferimento o la copia, parziale o totale di questo documento è vietata senza consenso scritto.*

Contenuti della confezione

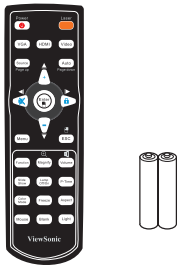
Assicurarsi che la confezione del proiettore contenga tutti i seguenti componenti:



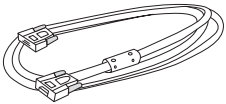
Proiettore con coperchio obiettivo



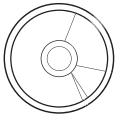
Cavo d'alimentazione



Telecomando (IR) e batterie



Cavo VGA
(D-SUB a D-SUB)

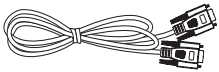


DVD Wizard ViewSonic

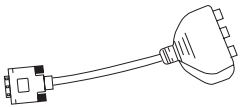
Guida rapida

Accessori optional

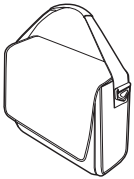
Coperchio filtro



Cavo RS232



Adattatore RGB a componente



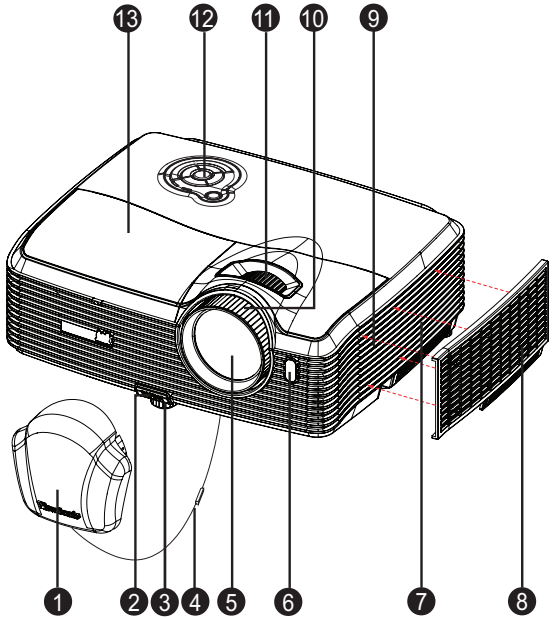
Borsa per il trasporto del proiettore

NOTA

- *Se uno o più componenti manca o è danneggiato, mettersi immediatamente in contatto con il rivenditore.*
- *Conservare la scatola ed i materiali d'imballaggio originali; saranno utili se si deve spedire l'unità. Per garantire la massima protezione, confezionare l'unità come originalmente imballata in fabbrica.*

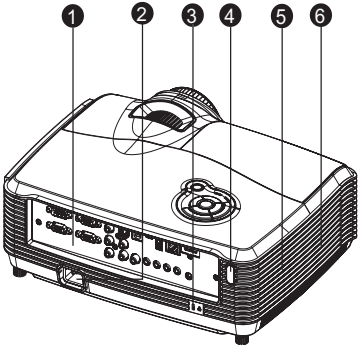
Panoramica del proiettore

Veduta frontale



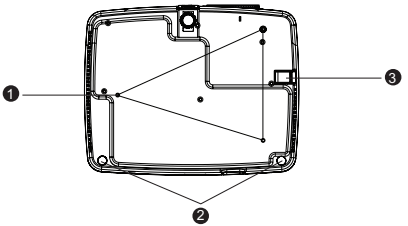
1. Coperchio obiettivo
2. Tasto di elevazione
3. Piedino di elevazione
4. Cordino coperchio obiettivo
5. Lente di proiezione
6. Sensore frontale telecomando IR
7. Fori di ventilazione (presa dell'aria)
8. Coperchio filtro
9. Altoparlante
10. Ghiera di messa a fuoco
11. Ghiera dello zoom
12. Pannello di controllo
13. Coperchio lampada

Veduta posteriore



1. Porte di collegamento
2. Presa di corrente
3. Antifurto Kensington
4. Sensore posteriore telecomando IR
5. Altoparlante
6. Fori di ventilazione (scarico)

Veduta inferiore



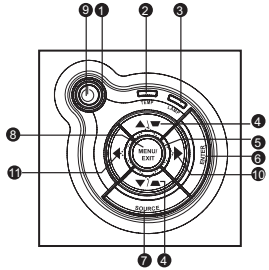
1. Forti per l'installazione su soffitto (M4x8)
2. Piedino di regolazione dell'inclinazione
3. Leva di protezione

NOTA

- *Questo proiettore può essere usato con un supporto per l'installazione su soffitto, che non è incluso nella confezione.*
- *Rivolgersi al rivenditore per informazioni su come installare il proiettore sul soffitto.*

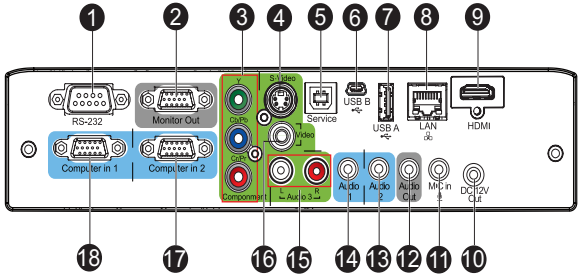
Uso del prodotto

Pannello di controllo



1. **Alimentazione** (LED d'alimentazione)
   Fare riferimento ala sezione "Messaggi dell'indicatore LED".
2. **TEMP** (LED temperatura)
   Fare riferimento ala sezione "Messaggi dell'indicatore LED".
3. **LAMP** (LED lampada)
   Fare riferimento ala sezione "Messaggi dell'indicatore LED".
4. **Correzione/Frecce (▲/Su, ▼ /Giù)**
   Correzione manuale delle immagini distorte come risultato di una proiezione inclinata.
5. **Quattro tasti direzionali**
   Usare i quattro tasti direzionali per selezionare le voci o per eseguire le regolazioni delle selezioni.
6. **ACCEDI**
   Accesso ai menu secondari e conferma della selezione del menu.
7. **ORIGINE**
   Visualizza la barra di selezione dell'origine.
8. **MENU/ESCI**
   Visualizza o fa uscire dai menu OSD.
9. **Alimentazione**
   Accende e spegne il proiettore.
10. **▶Tasto Destra/Panello**
    Attiva il blocco dei tasti del pannello.
11. **◀Sinistra/Vuoto**
    Nasconde l'immagine su schermo.

Porte di collegamento



1. **RS-232**
   Quando si usa un computer per controllare il proiettore, collegare questo connettore alla porta RS-232C del computer in controllo.
2. **Uscita monitor**
   Da collegare all'ingresso video di computer, ecc.
3. **Componente (Y Cb/Pb Cr/Pr)**
   Collegare l'uscita Y Cb/Pb Cr/Pr dell'attrezzatura video a questo connettore.
4. **S-Video**
   Collegare a questo connettore l'uscita S-Video dell'attrezzatura video.
5. **Service**
   Questo connettore serve per l'aggiornamento del firmware e per il supporto della funzione mouse.
6. **USB B**
   Il display USB supporta il collegamento al computer usando un cavo USB mini tipo B a tipo A.
7. **USB A**
   Questo connettore supporta chiavette USB e dongle wireless per il display USB.
8. **LAN**
   Per display LAN/il controllo sulla rete e da server web.
9. **HDMI**
   Collegare l'uscita HDMI dell'attrezzatura video a questo connettore.
10. **Uscita CC 12V**
    Uscita CC 12V
11. **Ingresso microfono**
    Connettore ingresso microfono.

⓬ **Uscita audio**
Collegare a questo connettore ad un sistema di casse o altra attrezzatura d'ingresso audio.

⓭ **Audio 2**
Collegare l'uscita audio dell'attrezzatura video a questo connettore.

⓮ **Audio 1**
Collegare l'uscita audio dell'attrezzatura video a questo connettore.

⓯ **Audio 3 (L/R)**
Collegare a questo connettore l'uscita audio dell'attrezzatura video.

⓰ **Video**
Collegare a questo connettore l'uscita video composito dell'attrezzatura video.

⓱ **Computer in 2**
Collegare il segnale d'ingresso immagine (RGB analogico o componente) a questo connettore.

⓲ **Computer in 1**
Collegare il segnale d'ingresso immagine (RGB analogico o componente) a questo connettore.

Telecomando

❶ **Alimentazione**
Accende e spegne il proiettore.

❷ **VGA**
Cambia in sequenza l'origine dell'ingresso su Computer in 1 (RGB analogico o componente)/ Computer in 2 (RGB analogico o componente).

❸ **Origine/Pagina su**
Visualizza la barra di selezione dell'origine.
Esegue la funzione pagina su quando è attivata la modalità mode.

❹ **▲Su/+, ▼ Giù/-**
Quando sono attivati i tasti Magnify (Ingrandimento) e Volume, usarli per regolare i valori.

❺ **◀ Sinistra/Disattiva audio**
Quando il menu OSD (On-Screen Display) non è attivato, questo tasto è usato per disattivare il sonoro.

❻ **Menu**
Visualizza i menu OSD (On-Screen Display).

❼ **Ingrandimento**
Ingrandimento e riduzione delle immagini.

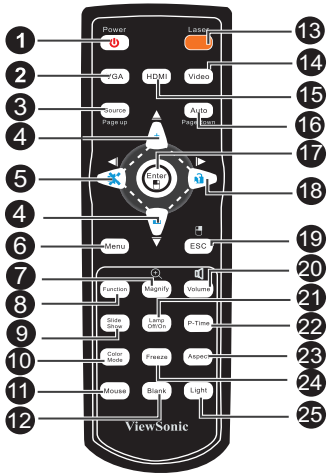
❽ **Funzione**
Tasto definibile dall'utente per funzioni personalizzate.

❾ **Diapositiva**
Attiva la funzione Presentazione quando l'origine dell'ingresso è il lettore USB.

❿ **Modalità colore**
Cambia in sequenza l'impostazione del colore.

⓫ **Mouse**
Cambia tra la modalità normale e mouse.

⓬ **Vuoto**
Disattivare temporaneamente lo schermo.
Premere di nuovo per annullare la funzione Schermo vuoto.



⓭ **Laser**
Puntare il telecomando verso l'immagine proiettata e tenere premuto questo tasto per attivare il puntatore laser.

⓮ **Video**
Cambia in sequenza l'origine dell'ingresso su Composito / S-Video / Componente.

⓯ **HDMI**
Visualizza il segnale HDMI.

⓰ **Automatico/Pagina giù**
Sincronizza il proiettore sul segnale d'origine dell'ingresso del computer. Questa funzione è disponibile solo in modalità computer.
Esegue la funzione pagina giù quando è attivata la modalità mode.

⑰ **Accedi/ Tasto sinistro del mouse**
Conferma le selezioni.
Esegue la funzione del tasto sinistro del mouse quando è attivata la modalità mouse.

⑱ **▶ Destra/ Blocca**
Quando il menu OSD (On-Screen Display) è attivato, i tasti 4, 5 e 18 sono usati come frecce direzionali per selezionare le voci di menu volute e per eseguire le regolazioni.
Attiva il blocco dei tasti del pannello.

⑲ **ESC/ Tasto destro del mouse**
Abbandona la pagina o la voce corrente, oppure chiude il menu OSD.
Esegue la funzione del tasto destro del mouse quando è attivata la modalità mouse.

⑳ **Volume**
Regola il volume.

㉑ **Lampada accesa/spenta**
Accendere/spegne la lampada.

㉒ **P-Timer**
Attiva il menu OSD P-Timer.

㉓ **Proporzioni**
Seleziona il rapporto dello schermo.

㉔ **Blocca**
Premere il tasto “Blocca” per bloccare l’immagine su schermo. Premerlo di nuovo per annullare la funzione di blocco.

㉕ **Luce**
Abilita le funzioni d’illuminazione dei tasti del telecomando.

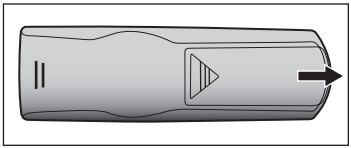
Uso della funzione mouse del telecomando

La capacità di controllare il computer usando il telecomando permette una maggiore flessibilità quando si eseguono le presentazioni.

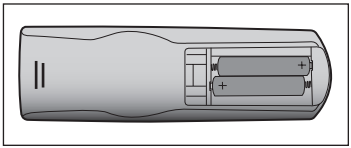
1. Collegare il proiettore al PC o usando un cavo USB prima di usare il telecomando al posto del mouse del computer. Fare riferimento ala sezione “Collegamento ad un computer” a pagina 18 per i dettagli.
2. Impostare il segnale d’ingresso su **Computer in 1** o **Computer in 2**.
3. Premere il tasto **Mouse** del telecomando per passare dalla modalità normale alla modalità mouse. Sullo schermo appare un’icona che indica l’attivazione della modalità mouse.
4. Eseguire le azioni mouse volute usando il telecomando.
   - Premere ▲/ ▼/ ◀/▶ per spostare il cursore sullo schermo.
   - Clic tasto sinistro: premere .
   - Clic tasto destro: premere .
   - Trascinamento selezione: tenere premuto **Accedi** e poi premere ▲/ ▼/ ◀/▶ per trascinare. Quando l’elemento è sulla posizione voluta, premere di nuovo **Accedi**.
   - Si possono controllare i comandi pagina su/giù del programma software di visualizzazione (del PC collegato) (come Microsoft PowerPoint) premendo i tasti **Page Up**/**Pagina giù**.
   - Per tornare alla modalità normale, premere di nuovo il tasto **Mouse** oppure qualsiasi altro tasto, fatta eccezione per i tasti che svolgono le funzioni mouse.

Installazione delle batterie

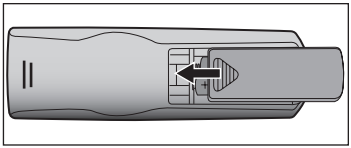
5. Aprire il coperchio dello scomparto batterie facendolo scorrere nella direzione mostrata.



6. Installare le batterie come indicato nella stampigliatura all'interno dello scomparto.



7. Chiudere il coperchio dello scomparto.



Attenzione

- C'è il rischio d'esplosioni se la batteria sostituita non è del tipo corretto.
- Smaltire le batterie usate secondo le istruzioni.
- Assicurarsi che i terminali più e meno siano allineati correttamente quando si installano le batterie.

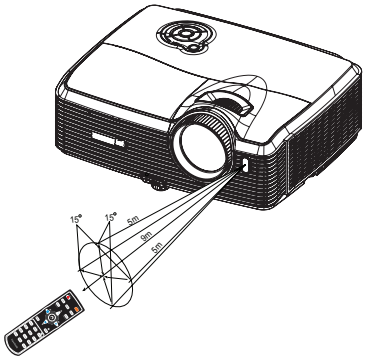
NOTA

- *Tenere le batterie lontane dalla portata dei bambini. C'è il pericolo di morte in seguito all'ingestione accidentale delle batterie.*
- *Rimuovere le batterie dal telecomando quando non è usato per periodi prolungati.*
- *Non smaltire le batterie usate insieme ai normali rifiuti domestici. Smaltire le batterie usate in base alle normative locali.*
- *C'è pericolo d'esplosioni se le batterie sono sostituite in modo scorretto. Sostituire tutte le batterie con batterie nuove.*
- *Le batterie non devono stare in vicinanza di fuoco o acqua; conservare le batterie in un luogo buio, fresco e asciutto.*
- *Se si sospetta una perdita delle batterie, pulire la perdita e sostituire con batterie nuove. Se le perdite entrano in contatto con il corpo o con gli indumenti, sciacquare immediatamente con abbondante acqua.*

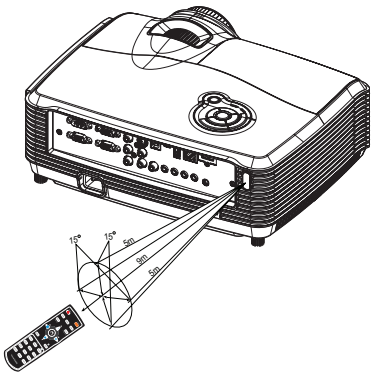
Funzionamento del telecomando

Puntare il telecomando verso il sensore IR del proiettore e premere un tasto.

- Uso del sensore IR frontale del proiettore



- Uso del sensore IR posteriore del proiettore



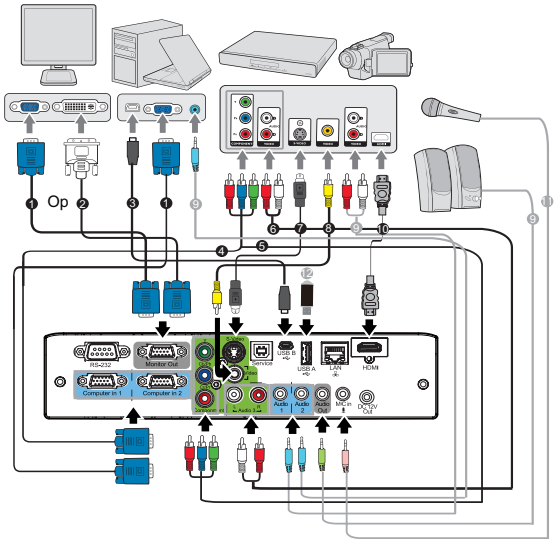
NOTA

- *Non puntare il raggio laser direttamente agli occhi delle persone (bambini in modo particolare). C'è il pericolo di lesioni agli occhi.*
- *Il telecomando potrebbe non funzionare quando il sensore è esposto alla luce diretta del sole o ad altra luce forte come le lampade fluorescenti.*
- *Usare il telecomando da una posizione in cui il sensore sia visibile.*
- *Non fare cadere o far subire impatti al telecomando.*
- *Tenere il telecomando lontano da luoghi estremamente caldi o umidi.*
- *Non bagnare il telecomando né collocarvi sopra oggetti bagnati.*
- *Non smontare il telecomando.*

Collegamenti

Quando si collega un'origine di segnale al proiettore, assicurarsi di:

1. Spegnere tutte le attrezzature prima di eseguire qualsiasi collegamento.
2. Usare i cavi segnale appropriati per ciascuna origine.
3. Assicurarsi che i cavi siano inseriti con fermezza.



❶	Cavo VGA (D-Sub a D-Sub)	❼	Cavo S-Video
❷	Cavo VGA a DVI-I	❽	Cavo video composito
❸	Cavo USB (mini tipo B a tipo A)	❾	Cavo audio
❹	Cavo VGA (D-Sub) a HDTV (RCA)	❿	Cavo HDMI
❺	Cavo video a componenti	⓫	Cavo microfono connettore mini 3,5 mm
❻	Cavo audio L/R	⓬	Chiavetta USB

Importante

- Alcuni dei cavi dei collegamenti mostrati in precedenza potrebbero non essere forniti in dotazione al proiettore (fare riferimento a "Contenuti della confezione" a pagina 6). Sono disponibili presso i negozi di elettronica.
- I collegamenti illustrati in precedenza sono solo per riferimento. I connettori disponibili sul pannello posteriore del proiettore dipendono dal modello del proiettore.
- Fare riferimento alle pagine 18-21 per i dettagli sui metodi di collegamento.

Collegamento ad un computer o monitor

Collegamento ad un computer

Il proiettore mette a disposizione due connettori d'ingresso VGA che permettono il collegamento a computer compatibili IBM® e Macintosh®. È necessario un adattatore Mac se si collega un computer Macintosh versione legacy.

Collegamento del proiettore ad un notebook o computer:

1. Collegare una estremità del cavo VGA fornito in dotazione al connettore uscita D-Sub del computer.
2. Collegare l'altra estremità del cavo VGA al connettore ingresso segnale **Computer in 1** o **Computer in 2** del proiettore.
3. Per usare le funzioni pagina del telecomando, collegare l'estremità di tipo A di un cavo USB alla porta USB del computer e l'altra estremità alla porta **Service** del proiettore. Fare riferimento ala sezione "Uso della funzione mouse del telecomando" a pagina 14 per i dettagli.

☞ **Importante**

- Molti notebook non attivano le porte video esterno quando sono collegati ai proiettori. Di norma, una combinazione di tasti come FN + F3 o CRT/LCD permette di attivare/disattivare lo schermo esterno. Trovare un tasto di funzione con la stampigliatura CRT/LCD oppure con il simbolo di un monitor sulla tastiera del notebook. Premere simultaneamente il tasto Fn ed il tasto con la funzione stampigliata. Fare riferimento alla documentazione del notebook se non si riesce a trovare la combinazione di tasti.

Collegamento ad un monitor

Per vedere la presentazione su un monitor, oltre che sullo schermo di proiezione, collegare il connettore uscita segnale **Monitor Out** del proiettore ad un monitor esterno usando un cavo VGA ed attenendosi alle istruzioni che seguono:

Collegamento del proiettore ad un monitor:

1. Collegare il proiettore ad un computer come descritto nella sezione "Collegamento ad un computer" a pagina 18.
2. Usare un cavo VGA appropriato (ne è fornito in dotazione solo uno) e collegare una estremità al connettore ingresso D-Sub del monitor video.
   Oppure, se il monitor è dotato di connettore ingresso DVI, utilizzare un cavo VGA a DVI-A e collegare l'estremità DVI al connettore ingresso DVI del monitor video.
3. Collegare l'altra estremità del cavo al connettore **Monitor Out** del proiettore.

☞ **Importante**

- Il connettore **Monitor Out** funziona solo quando il proiettore è collegato in modo appropriato all'ingresso **Computer in 1** o **Computer in 2**.

Collegamento di dispositivi d’origine video

Il proiettore può essere collegato a vari dispositivi d’origine video dotati di uno dei seguenti connettori d’uscita:

- Video a componenti
- S-Video
- Video (composito)

Il proiettore deve essere collegato all’origine video usando uno solo dei metodi sopra descritti; ciascuno di essi fornisce diversi livelli di qualità video. Il metodo scelto dipenderà molto probabilmente dalla disponibilità di terminali corrispondenti sia sul proiettore, sia sull’origine video, come descritto di seguito:

Qualità video ottima

Il metodo di collegamento con la migliore qualità è il video a componenti (da non confondere con il video composito). I sintonizzatori TV digitale ed i lettori DVD inviano originalmente il video a componenti, quindi, se disponibile sul dispositivo, questo deve essere il metodo di collegamento da preferire al video composito.

Fare riferimento alla sezione “Collegamento di dispositivi d’origine video a componenti” a pagina 20 per istruzioni sul collegamento del proiettore ad un dispositivo video a componenti.

Qualità video migliore

Il metodo S-Video mette a disposizione una qualità di video analogico migliore dello standard video composito. Se il dispositivo d’origine video è dotato di entrambi i terminali d’uscita Video e S-Video, scegliere di usare l’opzione S-Video.

Fare riferimento alla sezione “Collegamento di un dispositivo d’origine S-Video” a pagina 20 per istruzioni sul collegamento del proiettore ad un dispositivo S-Video.

Qualità video minima

Il video composito è un video analogico e sarà perfettamente accettabile, ma con risultati meno che ottimali per il proiettore, essendo il metodo con la qualità video più bassa tra quelli qui descritti.

Fare riferimento alla sezione “Collegamento di un dispositivo d’origine video composito” a pagina 21 per istruzioni sul collegamento del proiettore ad un dispositivo video composito.

Collegamento di dispositivi d'origine video a componenti

Controllare il dispositivo d'origine video per determinare se è dotato di un set di connettori d'uscita video a componenti non utilizzato:

- In caso affermativo, si può continuare con questa procedura.
- In caso contrario, è necessario rivalutare quale metodo usare per collegare il dispositivo.

Collegamento del proiettore ad un dispositivo d'origine video a componenti:

1. Prendere un cavo VGA (D-Sub) a HDTV (RCA), un cavo video a componenti o un cavo video a componenti a VGA (D-Sub) e collegarne l'estremità con i 3 connettori di tipo RCA ai connettori d'uscita video a componenti del dispositivo d'origine video. Fare corrispondere i colori degli spinotti ai colori dei connettori; verde con verde, blu con blu e rosso con rosso.
2. Se si usa il cavo VGA (D-Sub) a HDTV (RCA) e l'adattatore video a componenti a VGA (D-Sub), collegare l'altra estremità del cavo (con connettore di tipo D-Sub) al connettore **Computer in 1** o **Computer in 2** del proiettore. Se si usa il cavo video a componenti, collegare l'altra estremità dei 3 connettori di tipo RCA ai connettori **Y Cb/Pb Cr/Pr** del proiettore.

Importante

- Se l'immagine video selezionata non è visualizzata dopo che il proiettore è stato acceso, e dopo avere selezionato la corretta origine dell'ingresso, verificare che il dispositivo d'origine video sia acceso e che funzioni correttamente. Controllare anche che i cavi segnale siano stati collegati correttamente.

- Adattatore RGB a componenti (P/N ViewSonic: J2552-0212-00)

Collegamento di un dispositivo d'origine S-Video

Controllare il dispositivo d'origine video per determinare se è dotato di un connettore d'uscita S-Video non utilizzato:

- In caso affermativo, si può continuare con questa procedura.
- In caso contrario, è necessario rivalutare quale metodo usare per collegare il dispositivo.

Collegamento del proiettore ad un dispositivo d'origine S-Video:

1. Collegare una estremità del cavo S-Video al connettore d'uscita S-Video del dispositivo d'origine video.
2. Collegare l'altra estremità del cavo S-Video al connettore **S-Video** del proiettore.

Importante

- Se l'immagine video selezionata non è visualizzata dopo che il proiettore è stato acceso, e dopo avere selezionato la corretta origine dell'ingresso, verificare che il dispositivo d'origine video sia acceso e che funzioni correttamente. Controllare anche che i cavi segnale siano stati collegati correttamente.
- Se è già stato eseguito un collegamento video a componenti tra il proiettore e questo dispositivo d'origine S-Video usando i connettori video a componenti, non è necessario collegare questo dispositivo usando il collegamento S-Video perché si crea un secondo collegamento inutile e di qualità d'immagine inferiore. Fare riferimento ala sezione "Collegamento di dispositivi d'origine video" a pagina 19 per i dettagli.

Collegamento di un dispositivo d'origine video composito

Controllare il dispositivo d'origine video per determinare se è dotato di un set di connettori d'uscita video composito non utilizzato:

- In caso affermativo, si può continuare con questa procedura.
- In caso contrario, è necessario rivalutare quale metodo usare per collegare il dispositivo.

Collegamento del proiettore ad un dispositivo d'origine video composito:

1. Collegare una estremità del cavo Video al connettore d'uscita video composito del dispositivo d'origine video.
2. Collegare l'altra estremità del cavo Video al connettore **Video** del proiettore.

Importante

- Se l'immagine video selezionata non è visualizzata dopo che il proiettore è stato acceso, e dopo avere selezionato la corretta origine dell'ingresso, verificare che il dispositivo d'origine video sia acceso e che funzioni correttamente. Controllare anche che i cavi segnale siano stati collegati correttamente.
- È necessario eseguire il collegamento a questo dispositivo usando un cavo video solo se gli ingressi video a componenti e S-Video non sono disponibili. Fare riferimento ala sezione "Collegamento di dispositivi d'origine video" a pagina 19 per i dettagli.

Informazioni sull'ingresso del microfono

- Se si desidera utilizzare un microfono, collegare un microfono con un cavo mini jack da 3.5 mm al proiettore.
- Possibile utilizzare un microfono wireless purché un modulo wireless sia collegato al jack di ingresso del microfono del proiettore e funzioni correttamente con i dispositivi associati. Per assicurare un uso di qualità del microfono wireless, si raccomanda che il microfono sia conforme alle specifiche elencate nella tabella sottostante.

Segnale	Parametro	**Min**	Tipo	**Max**	
Microfono	Principio di funzionamento dei trasduttori				Dynamic
	Impedenza	300		1K	ohm
	Frequenza di risposta	600		16K	Hz

Funzionamento

Accensione/spegnimento del proiettore

Accensione del proiettore:

1. Rimuovere il coperchio dell'obiettivo.
2. Collegare il cavo d'alimentazione ed i cavi segnale delle periferiche.
3. Premere ⏻ per accendere il proiettore.
   Il proiettore impiega un minuto per riscaldarsi.
4. Accendere la propria origine (computer, Notebook, lettore DVD, eccetera). Il proiettore rileva automaticamente l'origine.
   - Se si collegano simultaneamente più origini al proiettore, premere il tasto **ORIGINE** del proiettore per selezionare il segnale voluto, oppure premere il tasto del telecomando del segnale voluto.

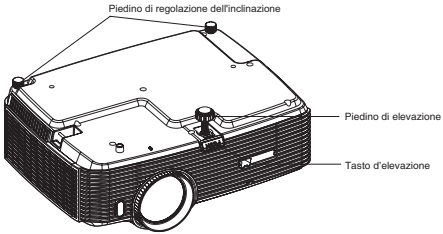
⚠ **Avviso**

- Rimuovere il coperchio dell'obiettivo prima dell'accensione.
- Non guardare mai nell'obiettivo quando la lampada è accesa. Diversamente si possono subire lesioni alla vista.
- Questo unto focale concentra alta temperatura. Non collocarvi vicino nessun oggetto per evitare possibili incendi.

Spegnimento del proiettore:

1. Premere ⏻ per spegnere la lampada del proiettore. Sullo schermo apparirà il messaggio "Spegnere?".
2. Premere di nuovo ⏻ per confermare.
   - Quando il LED d'alimentazione inizia lampeggiare significa che il proiettore è entrato in modalità Standby.
3. Scollegare il cavo d'alimentazione dalla presa di corrente e dal proiettore.
4. Non riaccendere il proiettore immediatamente dopo lo spegnimento.

Regolazione dell’altezza del proiettore



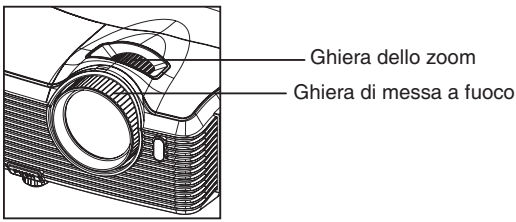
Il proiettore è dotato di un piedino d’elevazione per regolare l’altezza dell’immagine. Per sollevare o abbassare l’immagine:

1. Per sollevare o abbassare l’immagine, premere il tasto d’elevazione e sollevare o abbassare la parte frontale del proiettore. Rilasciare il tasto per bloccare la posizione.
2. Per regolare l’immagine sullo schermo, girare il piedino di regolazione dell’inclinazione per regolare l’altezza.

NOTA

■ *Per evitare di danneggiare il proiettore, assicurarsi che il piedino d’elevazione ed il piedino di regolazione dell’inclinazione siano inseriti completamente nei loro alloggi prima di mettere il proiettore nella sua custodia protettiva.*

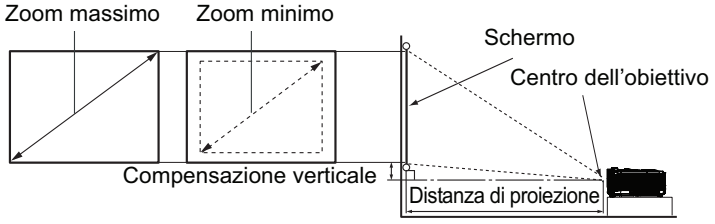
Regolazione dello zoom e della messa a fuoco del proiettore



1. Ruotare la ghiera di messa a fuoco per mettere a fuoco l’immagine. Si raccomanda di usare una fotografia per eseguire la messa fuoco.
2. Regolare le dimensioni dell’immagine facendo scorre la ghiera dello zoom.

Regolazione delle dimensioni dell'immagine

Fare riferimento alle illustrazioni ed alle tavole che seguono per determinare le dimensioni dello schermo e la distanza di proiezione.



Dimensioni Schermo Diagonale [pollici (cm)]	Schermo 16:10			
	Distanza di proiezione [pollici (m)]		Altezza dell'immagine [pollici (cm)]	Compensazione verticale [pollici (cm)]
	(zoom minimo)	(zoom massimo)		
30 (76)	36 (0,91)	56 (1,42)	15,9 (40)	4,6 (11,8)
40 (102)	49 (1,23)	75 (1,91)	21,2 (54)	6,2 (15,7)
50 (127)	61 (1,55)	94 (2,40)	26,5 (67)	7,7 (19,6)
60 (152)	74 (1,88)	114 (2,89)	31,8 (81)	9,3 (23,5)
80 (203)	99 (2,52)	152 (3,87)	42,4 (108)	12,3 (31,3)
100 (254)	124 (3,16)	191 (4,85)	53,0 (135)	15,4 (39,2)
120 (305)	150 (3,80)	229 (5,83)	63,6 (162)	18,5 (47,0)
150 (381)	188 (4,77)	287 (7,30)	79,5 (202)	23,1 (58,8)
200 (508)	251 (6,37)	384 (9,75)	106,0 (269)	30,8 (78,3)
220 (559)	276 (7,02)	422 (10,73)	116,6 (296)	33,9 (86,2)
250 (635)	314 (7,98)	480 (12,20)	132,5 (337)	38,6 (97,9)
300 (762)	377 (9,59)	577 (14,65)	159,0 (404)	46,3 (117,5)

- *Collocare il proiettore in posizione orizzontale; altre posizioni possono provocare l'accumulo di calore e danneggiare il proiettore.*
- *Mantenere una distanza di 30 cm o più ai lati del proiettore.*
- *Non usare il proiettore in ambienti dove sono presenti fumi. Residui di fumo possono accumularsi su parti critiche e danneggiare il proiettore o deteriorare le sue prestazioni.*
- *Consultare il rivenditore per installazioni particolari, come l'installazione su soffitto.*

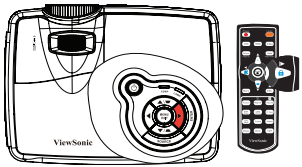
Su questi valori è prevista una tolleranza del 3%, a causa delle variazioni dei componenti ottici. Se si desidera installare in modo permanente il proiettore, si consiglia di controllare fisicamente le dimensioni delle immagini proiettate e la distanza utilizzando il proiettore sul posto prima di procedere all'operazione, in modo da valutare le caratteristiche ottiche del dispositivo. In questo modo è possibile determinare la posizione di montaggio più adatta all'installazione.

Bloqueo de botones del panel

Bloccando i tasti di controllo del proiettore si può impedire la modifica accidentale delle impostazioni del proiettore (da parte dei bambini, ad esempio). Quando la funzione **Blocco tasti pannello** è attiva, nessun tasto di controllo del proiettore funzionerà, fatta eccezione per il tasto d'**alimentazione** ⏻ .

1. Tenere premuto per 3 secondi il tasto ▶ del proiettore o del telecomando.

Per sbloccare i tasti del pannello, tenere premuto per 3 secondi ▶ sul proiettore.



☞ **Importante**

- Quando la funzione di blocco dei tasti del pannello è attiva, i tasti del telecomando continuano a funzionare.
- Se si premere il tasto d'**alimentazione** ⏻ per spegnere il proiettore senza disabilitare la funzione di blocco dei tasti del pannello, alla successiva accensione il proiettore rimane in stato di blocco.

Creazione di una schermata d'avvio personalizzata

Oltre a selezionare la schermata d'avvio predefinita del proiettore tra il logo ViewSonic ed una schermata acquisita dall'utente, si può creare una schermata d'avvio personalizzata che può essere l'immagine proiettata dal computer o dall'origine video.

1. Premere **MENU/ESCI** sul proiettore o **Menu** sul telecomando e poi premere ◀ / ▶ finché è evidenziato il menu **Opzioni**.
2. Premere ▼ per evidenziare **Schermata d'avvio** e poi premere **ACCEDI** sul proiettore o **Accedi** sul telecomando.
3. Evidenziare **Acquisizione schermo**. Premere di nuovo **ACCEDI** sul proiettore o **Accedi** sul telecomando.
4. È visualizzato il messaggio **'Acquisizione schermata in corso'** mentre il proiettore elabora l'immagine. Attendere.
5. Se l'azione riesce, sullo schermo si vedrà il messaggio **'Acquisizione schermata riuscita'**. L'immagine acquista è salvata come **Utente**.
6. Per visualizzare l'immagine acquisita come schermata d'avvio, impostare **Utente** nel menu **Opzioni** > **Schermata d'avvio** > **Schermata d'avvio** > **Utente** e poi riavviare il proiettore.

Nell'improbabile caso che l'acquisizione non riesca, cambiare l'immagine.

Impostazione del timer della presentazione

Il timer della presentazione permette di visualizzare sullo schermo la durata della presentazione per ottenere una migliore gestione del tempo durante le presentazioni. Attenersi alle fasi che seguono per usare questa funzione:

1. Andare al menu **Impostazione** > **Timer presentazione** e premere **ACCEDI** per visualizzare la pagina **Timer presentazione**.
2. Evidenziare **Intervallo timer** e decidere la durata del timer ◀ / ▶ . L'intervallo può essere impostato tra 1 e 240 minuti con incrementi di 1 minuto.

☞ **Importante**

- Se il timer è già attivato, si riavvierà ogni volta che è ripristinato l'Intervallo timer.

3. Premere ▼ per evidenziare **Visualizzazione timer** e scegliere se si vuole visualizzare il timer sullo schermo premendo ◀ / ▶ .

Selezione	Descrizione
Sempre	Visualizza il timer sullo schermo durante tutta la presentazione.
1 min / 2 min / 3 min	Visualizza il timer sullo schermo durante gli ultimi 1/2/3 minuti.
Mai	Nasconde il timer sullo schermo durante tutta la presentazione.

4. Premere ▼ per evidenziare **Posizione timer** ed impostare la posizione del timer premendo ◀ / ▶ .
   In alto a sinistra → In basso a sinistra → In alto a destra → In basso a destra
5. Premere ▼ per evidenziare **Metodo conteggio timer** e selezionare il tipo di conteggio premendo ◀ / ▶ .

Selezione	Descrizione
Avanti	Aumenta da 0 all'orario presente.
Indietro	Diminuisce dall'ora presente a 0.

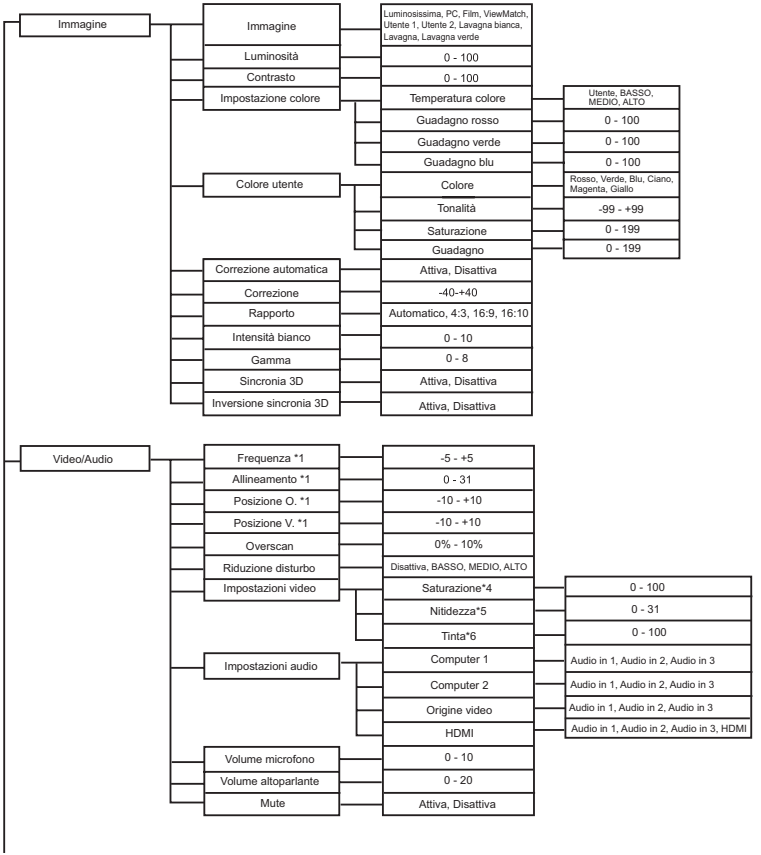
6. Per attivare il timer della presentazione, evidenziare **Timer presentazione** e premere ◀ / ▶ per selezionare **Attiva** e poi premere **ACCEDI** sul proiettore o **Accedi** sul telecomando.

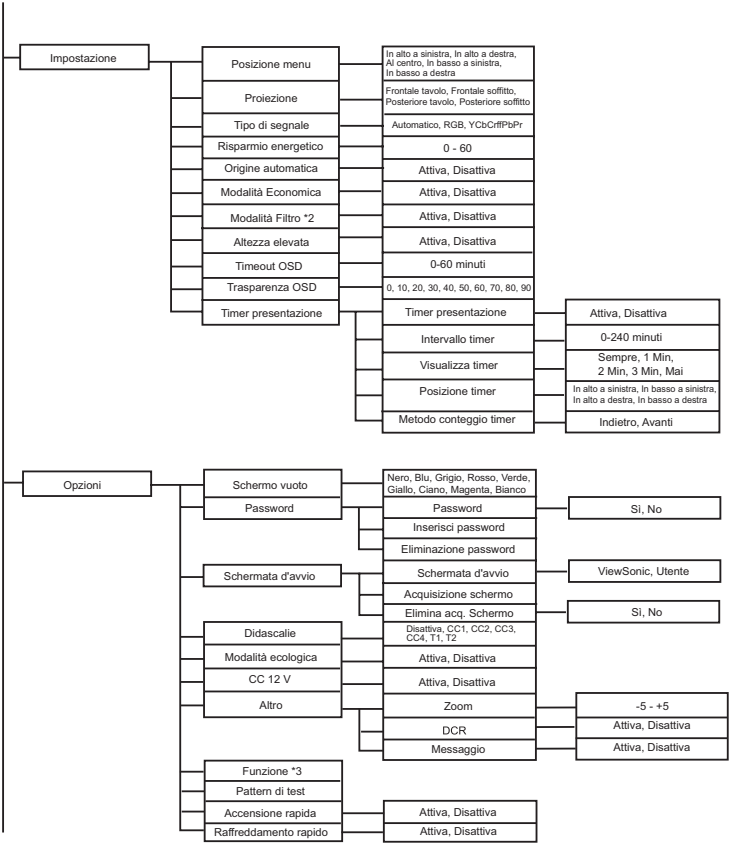
Attenersi alle istruzioni che seguono per annullare il timer:

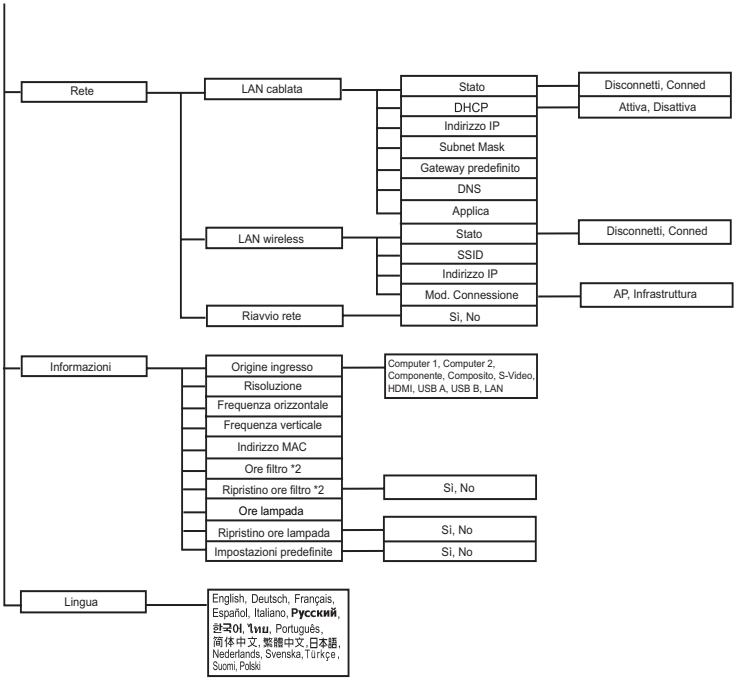
1. Andare al menu **Impostazione** > **Timer presentazione** > **Timer presentazione** ed evidenziare **Disattiva**.

Funzionamento dei menu

Il proiettore ha dei menu OSD multilingue che consentono di eseguire le regolazioni dell'immagine e di cambiare una varietà d'impostazioni.




Impostazione
Posizione menu
In alto a sinistra, In alto a destra, Al centro, In basso a sinistra, In basso a destra
Proiezione
Frontale tavolo, Frontale soffitto, Posteriore tavolo, Posteriore soffitto
Tipo di segnale
Automatico, RGB, YCbCrffPbPr
Risparmio energetico
0 - 60
Origine automatica
Attiva, Disattiva
Modalità Economica
Attiva, Disattiva
Modalità Filtro *2
Attiva, Disattiva
Altezza elevata
Attiva, Disattiva
Timeout OSD
0-60 minuti
Trasparenza OSD
0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90
Timer presentazione
Timer presentazione
Attiva, Disattiva
Intervallo timer
0-240 minuti
Visualizza timer
Sempre, 1 Min, 2 Min, 3 Min, Mai
Posizione timer
In alto a sinistra, In basso a sinistra, In alto a destra, In basso a destra
Metodo conteggio timer
Indietro, Avanti
Opzioni
Schermo vuoto
Nero, Blu, Grigio, Rosso, Verde, Giallo, Ciano, Magenta, Bianco
Password
Password
Sì, No
Inserisci password
Eliminazione password
Schermata d'avvio
Schermata d'avvio
ViewSonic, Utente
Acquisizione schermo
Elimina acq. Schermo
Sì, No
Didascalie
Disattiva, CC1, CC2, CC3, CC4, T1, T2
Modalità ecologica
Attiva, Disattiva
CC 12 V
Attiva, Disattiva
Altro
Zoom
-5 - +5
DCR
Attiva, Disattiva
Messaggio
Attiva, Disattiva
Funzione *3
Pattern di test
Accensione rapida
Attiva, Disattiva
Raffreddamento rapido
Attiva, Disattiva



*1 La portata della regolazione e le impostazioni predefinite variano in base al tipo di segnale.
*2 Questa funzione è disponibile solo quando sul proiettore è installato un coperchio del filtro optional.
*3 L'elenco delle funzioni selezionabili include: Luminosità, Contrasto, Saturazione, Impostazione colore > Gamma, Overscan, Riduzione disturbo, Impostazioni audio, Volume microfono, Volume altoparlante, Disattiva audio, Correzione, Proporzioni, Proiezione, Risparmio energetico, Modalità Economica, Modalità Filtro, Posizione menu, Trasparenza OSD, Didascalie, Messaggio, Zoom, DCR e Pattern di test.
*4 La Saturazione è supportata in modalità Component, Video e S-Video.
*5 La Nitidezza è supportata in modalità HDMI, Component, Video e S-Video.
*6 La Tinta è supportata in modalità Component, Video e S-Video.

Funzionamento

1. Premere il tasto **MENU** del proiettore o il tasto **Menu** del telecomando per aprire il menu OSD.
2. Quando il menu OSD è visualizzato, usare i tasti ◀ / ▶ per selezionare qualsiasi funzione del menu principale.
3. Dopo avere selezionato la voce voluta nel menu principale, premere ▼ per selezionare l'impostazione.
4. Usare i tasti ▲/ ▼ per selezionare la voce desiderata e regolarne le impostazioni usando i tasti ◀ / ▶ .
5. Premere il tasto **MENU** del proiettore o il tasto **Menu** del telecomando, lo schermo tornerà al menu principale.
6. Per uscire dal menu OSD, premere di nuovo **MENU** sul proiettore o **Menu** sul telecomando. Il menu OSD si chiuderà ed il proiettore salverà automaticamente le nuove impostazioni.

Immagine

Immagine

Ci sono diverse impostazioni predefinite ottimizzate per vari tipi d'immagine.

- Luminosissima : per ambienti molto luminosi.
- PC : Per computer o Notebook.
- Film : Per Home Theater.
- ViewMatch : per prestazioni colore accurate.
- Utente 1 : memorizza le impostazioni definite dall'utente 1.
- Utente 2 : memorizza le impostazioni definite dall'utente 2.
- Lavagna bianca : Per schermo di proiezione bianco.
- Lavagna nero : Per schermo di proiezione nero.
- Lavagna verde : Per schermo di proiezione verde.

Luminosità

Schiarisce o scurisce l'immagine.

Contrasto

Imposta la differenza tra le aree chiare e quelle scure.

Impostazione colore

Regola la temperatura colore. Con una temperatura più alta lo schermo sembra più freddo; con una temperatura più bassa lo schermo sembra più caldo. Se si seleziona "Utente", si può cambiare l'intensità di ciascuno dei 3 colori (Rosso, Verde, Blu) per personalizzare la temperatura colore utente.

Colore utente

Colore utente permette di regolare sei colori: Rosso, Verde, Blu, Ciano, Magenta, Giallo. Quando si seleziona ciascun colore, si può regolare indipendentemente la sua intensità e saturazione in base alle preferenze personali.

Correzione automatica

Permette di correggere automaticamente la distorsione immagini provocata da una proiezione inclinata.

Correzione

Correzione manuale delle immagini distorte come risultato di una proiezione inclinata.

- Quando si regola la Correzione, la funzione Correzione automatica sarà impostata automaticamente su "Disattiva".

Rapporto

Selezionare come l'immagine si adatta allo schermo:

- Automatico: Ridimensiona proporzionatamente un'immagine per adattare la risoluzione originale del proiettore sulla sua larghezza orizzontale o verticale.
- 4:3 : ridimensiona un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto di 4:3.
- 16:9 : ridimensiona un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto di 16:9.
- 16:10: ridimensiona un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto di 16:10.

Intensità bianco

Aumentare la luminosità delle aree bianche.

Gamma

Interessa la presentazione di scenari scuri. Con un valore Gamma più alto, gli scenari scuri appaiono più luminosi.

Sincronia 3D (solo per TI 3D DLP-LINK)

- Attiva: Abilita la funzione 3D.
- Disattiva: Disabilita la funzione 3D.

Inversione sincronia 3D

- Attiva: Inverte i contenuti dei fotogrammi di sinistra e di destra.
- Disattiva: Contenuti predefiniti dei fotogrammi.

Quando la funzione Sincronizzazione 3D è attiva:

- Il livello di luminosità dell'immagine diminuisce.
- Trapezio può essere regolato solo entro una variazione limitata in gradi.
- Zoom può ingrandire le immagino solo per dimensioni limitate.

Video/Audio

Frequenza

Regola la temporizzaizone del proiettore in base a quella del computer.

Allineamento

Regola la fase del proiettore in base a quella del computer.

POSIZIONE O. (Posizione orizzontale)

Regola l'immagine verso sinistra o destra all'interno dell'area di proiezione.

POSIZIONE V. (Posizione verticale)

Regola l'immagine verso l'alto o il basso all'interno dell'area di proiezione.

Overscan

Rimuove i disturbi attorno all'immagine.

Riduzione disturbo

Riduce il disturbo temporale e/o spaziale dell'immagine.

Impostazioni video

Permette di accedere al menu Impostazione video.

- Saturazione: Regola un'immagine video da bianco e nero a colori completamente saturi.
- Nitidezza: Rende l'immagine più nitida o più delicata.
- Tinta: Sposta la tonalità dei colori verso il rosso o il verde.

Impostazioni audio

Permette di accedere al menu Impostazioni audio.

- Computer 1: Permette di selezionare l'ingresso audio per il segnale d'ingresso Computer in 1.
  - Quando è attivato Audio in 1, Audio in 2 e 3 saranno disattivati automaticamente.
- Computer 2: Permette di selezionare l'ingresso audio per il segnale d'ingresso Computer in 2.
  - Quando è attivato Audio in 2, Audio in 1 e 3 saranno disattivati automaticamente.
- Origine video: Permette di selezionare l'ingresso audio per l'origine video.
  - Quando è attivato Audio in 3, Audio in 1 e 2 saranno disattivati automaticamente.
- HDMI: Permette di selezionare l'ingresso audio per il segnale HDMI.
  - Quando l'Ingresso HDMI è attivato, Audio in 1, 2 e 3 saranno disattivati automaticamente.

Volume microfono

Regola il livello di volume del microfono.

Volume altoparlante

Regola il livello di volume del proiettore.

Mute

Disattiva temporaneamente l'audio.

Impostazione

Posizione menu

Scegliere la posizione del menu sullo schermo.

Proiezione

Regola l'immagine per farla corrispondere all'orientamento del proiettore: Diritta o sottosopra, di fronte o dietro lo schermo. Inverte o capovolge l'immagine di conseguenza.

Tipo di segnale

Specificare l'origine che si vuole proiettare sul terminale Computer in 1/Computer in 2 .

- Automatico : Rileva automaticamente il tipo di segnale d'ingresso dal terminale Computer in 1 e Computer in 2.
- RGB : Per il segnale VGA
- YCbCr/YPbPr : Per il segnale a componenti

Risparmio energetico

Se l'origine dell'ingresso non è rilevata e non è eseguita alcuna operazione per un intervallo di tempo specificato, il proiettore si spegnerà automaticamente.

Origine automatica

Ricerca automatica di tutte le origini d'ingresso.

Modalità Economica

Usare questa funzione per abbassare la potenza della lampada del proiettore che diminuirà il consumo energetico ed aumenterà la durata della lampada.

- Questa funzione non sarà disponibile quando la funzione DCR è attivata.

Modalità Filtro

Usare questa funzione per attivare la modalità filtro quando sul proiettore è installato un coperchio del filtro optional.

Altezza elevata

Usare questa funzione per permettere alle ventole di funzionare in modo continuo a tutta velocità per ottenere l'appropriato raffreddamento del proiettore quando si trova ad altezze elevate.

Timeout OSD

Durata di visualizzazione del menu OSD (in stato di inattività, in secondi).

Trasparenza OSD

Permette di modificare il livello di trasparenza dello sfondo del menu OSD.

Timer presentazione

Ricorda al presentatore di terminare la presentazione entro un intervallo definito.

- Timer presentazione: Permette di impostare se attivare il timer presentazione.
- Intervallo timer: Imposta un intervallo preferito di durata della presentazione.
- Visualizza timer: Imposta se visualizzare il timer sullo schermo.
- Posizione timer: Imposta la posizione dove visualizzare il timer sullo schermo.
- Metodo conteggio timer: Imposta il tipo di conteggio del timer.

Opzioni

Schermo vuoto

Cancella temporaneamente lo schermo; selezionare il colore desso schermo quando si attiva questa funzione.

Password

Imposta o elimina la password. Quando la funzione password è impostata, sarà necessario inserire la password predefinita quando si accende proiettore e per poter proiettare le immagini.

Schermata d'avvio

Permette di accedere al menu Schermata d'avvio.

- Schermata d'avvio: Selezione di una schermata d'avvio visualizzata all'accensione del proiettore oppure quando non c'è segnale. "Utente" è la schermata acquista dall'utente.
- Acquisizione schermo: Acquisisce la schermata correntemente proiettata e la salva come schermata d'avvio.
- Elimina acq. Schermo: Elimina la schermata proiettata acquisita.

Didascalie

Abilitare o disabilitare le didascalie selezionando CC1 (didascalie 1, il canale più comune), CC2, CC3, CC4, T1, T2 o DISATTIVA.

Modalità ecologica

Abilitare questa funzione quando il consumo energetico è inferiore a 1W.

CC 12V

1. Quando Green Mode (Modalità ecologica) è disattiva ed il proiettore è in modalità di Standby, si possono abilitare o disabilitare dispositivi esterni come schermi elettrici.

2. Quando Green Mode (Modalità ecologica) è attiva ed il proiettore è in modalità di Standby, la funzione DC 12V non attiverà lo schermo, indipendentemente che la sia attivata o disattivata.

3. Quando il proiettore è in modalità di proiezione normale, la funzione DC 12V attiva sempre lo schermo, indipendentemente che la sia attivata o disattivata.

Altro

Permette di accedere al menu Altro.

- Zoom: Ingrandimento e riduzione delle immagini.
- DCR (Dynamic Contrast Ratio): Abilitare la funzione DCR per migliorare ulteriormente il contrasto scurendo le scene buie. Disabilitare la funzione DCR per riprendere le normali prestazioni del contrasto. La funzione DCR influisce sulla durata della lampada e sul livello di disturbo del sistema.
- Messaggio: Abilita o disabilita la casella del messaggio nell'angolo in basso e destra dello schermo.

Funzione

Permette all'utente di definire un tasto di collegamento del telecomando; la funzione è selezionata nel menu OSD.

Pattern di test

Visualizza il pattern di test integrato.

Accensione rapida

- Attiva: Il proiettore si accenderà entro 3 secondi.
- Disattiva: Il proiettore si accenderà seguendo la normale procedura d'accensione.

Raffreddamento rapido

Permette di raffreddare rapidamente la lampada quando il proiettore si spegne.

- Attiva: Il proiettore si spegnerà immediatamente senza procedura di raffreddamento.
- Disattiva: Il proiettore si spegnerà seguendo la normale procedura di spegnimento.

Rete

LAN cablata

Permette di configurare le impostazioni della LAN.

- Stato: Visualizza lo stato del proiettore.
- DHCP: Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol. Questo protocollo assegna automaticamente gli indirizzi IP ai dispositivi di rete.
  - Quando la funzione "DHCP" è impostata su "Attiva", ci vuole del tempo per ottenere un indirizzo IP dal server DHCP.
  - Quando la funzione "DHCP" è impostata su "Disattiva", significa che l'utente imposterà l'indirizzo IP manualmente.
- Indirizzo IP: Indirizzo numerico per identificare i computer di rete. Questa funzione può essere usata solo quando la funzione DHCP è impostata su Disattiva.
  - L'indirizzo IP è il numero che identifica questo proiettore sulla rete. Non si possono avere due dispositivi con lo stesso indirizzo IP sulla stessa rete.
  - L'indirizzo IP "0.0.0.0" è vietato.
- Subnet Mask: Un valore numerico per definire il numero di bit usati per un indirizzo di rete di una rete divisa (o subnet) in un indirizzo IP. Questa funzione può essere usata solo quando la funzione DHCP è impostata su Disattiva.
  - La Subnet Mask "0.0.0.0" è vietato.
- Gateway predefinito: Un server (o router) per comunicare sulle reti (subnet) che sono divise per Subnet Mask. Questa funzione può essere usata solo quando la funzione DHCP è impostata su Disattiva.
- DNS: Impostazione dell'indirizzo del server DNS quando la funzione DHCP è disabilitata.
- Applica: Salvataggio e uscita delle impostazioni LAN.

LAN wireless

Permette di configurare le impostazioni della LAN wireless.

- Stato: Visualizza lo stato del proiettore.
- SSID: Visualizza le informazioni SSID del proiettore.
- Indirizzo IP: Indirizzo numerico per identificare i computer di rete. Questa funzione può essere usata solo quando la funzione DHCP è impostata su Disattiva.
  - L'indirizzo IP è il numero che identifica questo proiettore sulla rete. Non si possono avere due dispositivi con lo stesso indirizzo IP sulla stessa rete.
  - L'indirizzo IP "0.0.0.0" è vietato.
- Mod. Connessione: Metodi di connessione alle reti wireless con dispositivi abilitati Wi-Fi.

Riavvio rete

Ripristinare le impostazioni di rete sui valori predefiniti.

Informazioni

Origine ingresso

Visualizza la corrente origine dell'ingresso.

Risoluzione

Visualizza la corrente risoluzione dell'origine dell'ingresso.

Frequenza orizzontale

Visualizza la corrente frequenza orizzontale dell'immagine.

Frequenza verticale

Visualizza la corrente frequenza verticale dell'immagine.

Indirizzo MAC

Acronimo di indirizzo Media Access Control. L'indirizzo MAC è un numero di identificazione unico assegnato a ciascuna schede di rete.

Ore filtro

Visualizza il tempo operativo trascorso (in ore) del filtro.

- Quando la voce Modalità Filtro è attivata, anche il contatore Ore filtro è attivato automaticamente.

Ripristino ore filtro

Ripristina a 0 ore il contatore del filtro.

Ore lampada

Visualizza il tempo operativo trascorso (in ore) della lampada.

Ripristino ore lampada

Ripristina a 0 ore il contatore della lampada.

Impostazioni predefinite

Ripristina le impostazioni sui valori predefiniti.

Vengono mantenute tutte le seguenti impostazioni: Indirizzo MAC, Lingua, Proiezione, Altezza elevate, Modalità Filtro, Password, Ore lampada, Ore filtro, Correzione automatica, Correzione.

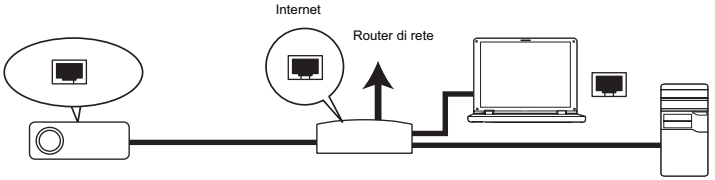
Lingua

Selezionare la lingua usata per il menu OSD.

Controllo del proiettore in un ambiente LAN

Il proiettore può essere gestito e controllato da uno o più computer remoti quando sono collegati in modo appropriato alla stessa LAN.

Connessione cablata



Se l'ambiente di rete è DHCP:

1. Usare un cavo RJ45 e collegare una estremità al connettore ingresso LAN RJ45 del proiettore e l'altra estremità alla porta RJ45 della rete Ethernet o router.
2. Premere **MENU/ESCI** sul proiettore o **Menu** sul telecomando e poi premere ◀ / ▶ finché è evidenziato il menu **Rete**.
3. Evidenziare **LAN cablata** e premere **ACCEDI** sul proiettore o **Accedi** sul telecomando.
4. Assicurarsi che la voce **Stato** indichi **Connetti**.
5. Premere ▼ per evidenziare **DHCP** e poi premere ◀ / ▶ per selezionare **Attiva**.
6. Premere ▼ per evidenziare **Applica** e poi premere **ACCEDI** sul proiettore o **Accedi** sul telecomando.
7. Attendere circa 15 - 20 secondi e poi ri-accedere alla pagina LAN cablata. Saranno visualizzare le impostazioni di **Indirizzo IP**, **Subnet Mask**, **Gateway predefinito** e **DNS**. Annotare l'indirizzo IP visualizzato nella riga **Indirizzo IP**.

Importante

- Se l'indirizzo IP del proiettore ancora non appare, rivolgersi all'amministratore della rete.
- Se i cavi RJ45 non sono collegati in modo appropriato, le impostazioni di Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway predefinito e DNS visualizzeranno 0.0.0.0. Assicurarsi che i cavi siano collegati in modo appropriato ed eseguire di nuovo la procedura precedente.
- Se si vuole collegare il proiettore mentre è in stato di standby, assicurarsi di avere selezionato RJ45 e di ottenere le informazioni di Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway predefinito e DNS mentre il proiettore è acceso.

Se l'ambiente di rete è non DHCP:

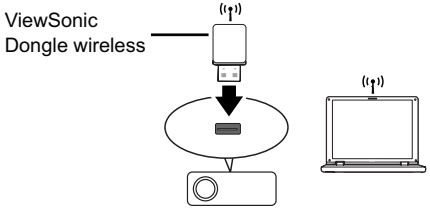
1. Ripetere le istruzioni dei precedenti punti da 1 a 4.
2. Premere ▼ per evidenziare **DHCP** e poi premere ◀ / ▶ per selezionare **Disattiva**.

3. Rivolgersi all'amministratore ITS per informazioni sulle impostazioni di Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway predefinito e DNS.
4. Premere ▼ per selezionare la voce che si vuole modificare e poi premere **ACCEDI** sul proiettore o **Accedi** sul telecomando.
5. Premere ◀ / ▶ per spostare il cursore ed inserire il valore.
6. Premere **ACCEDI** sul proiettore o **Accedi** sul telecomando per salvare le impostazioni. Se non si vogliono salvare le impostazioni, premere **MENU/ESCI** sul proiettore o **Menu** sul telecomando.
7. Premere ▼ per evidenziare **Applica** e poi premere **ACCEDI** sul proiettore o **Accedi** sul telecomando.

☞ **Importante**

- Se i cavi RJ45 non sono collegati in modo appropriato, le impostazioni di Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway predefinito e DNS visualizzeranno 0.0.0.0. Assicurarsi che i cavi siano collegati in modo appropriato ed eseguire di nuovo la procedura precedente.
- Se si vuole collegare il proiettore mentre è in stato di standby, assicurarsi di avere selezionato RJ45 e di ottenere le informazioni di Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway predefinito e DNS mentre il proiettore è acceso.

Connessione wireless



Per il collegamento wireless del proiettore è necessario collegare un dongle wireless ViewSonic (optional) al connettore USB tipo A del proiettore, dopodiché è necessaria solo una breve configurazione.

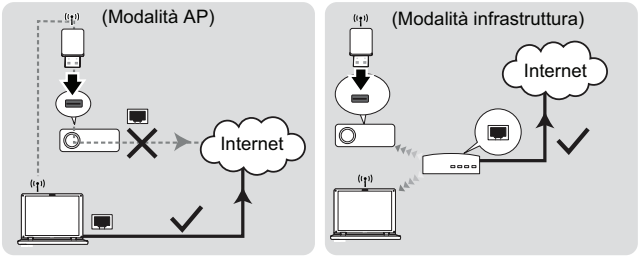
1. Assicurarsi che il proiettore sia acceso.
2. Premere **MENU/ESCI** sul proiettore o **Menu** sul telecomando e poi premere ◄ / ► finché è evidenziato il menu **Rete**.
3. Evidenziare **LAN wireless** e premere **ACCEDI** sul proiettore o **Accedi** sul telecomando.
4. Assicurarsi che la voce **Stato** indichi **Connetti**.
5. Assicurarsi che siano visualizzate le informazioni **SSID**.
6. In modalità **AP** è necessario usare l'utilità di connessione wireless del computer per cercare le informazioni SSID del proiettore e connettersi ad essa. Poi si può cercare il proiettore usando vsPresenter. Per usare la modalità **Infrastruttura**, è necessario collegare il computer ed il proiettore allo stesso router AP ed eseguire le connessioni usando l'indirizzo IP.

Informazioni sull'AP e sulle Modalità infrastruttura

In modalità AP, è necessario usare l'utility per la connessione del computer per cercare l'SSID del proiettore ed eseguire la connessione A questo punto è possibile eseguire la ricerca del proiettore utilizzando vsPresenter.

Nella modalità Infrastruttura, è necessario collegare sia il computer che il proiettore allo stesso router AP ed eseguire le connessioni con l'indirizzo IP.

Lo schema seguente illustra come accedere a Internet nelle modalità AP e Infrastruttura.



Importante

- Per altre informazioni sulla modalità Punto d'accesso ed Infrastruttura fare riferimento alla documentazione dei Router Wireless disponibile presso i punti vendita 3C.

Controllo del proiettore usando un browser web

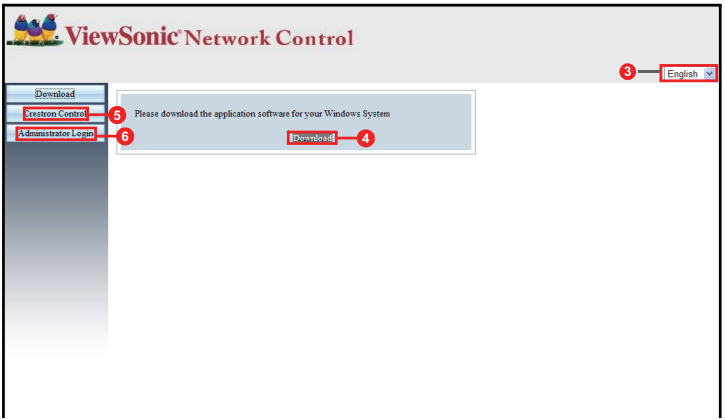
Quando si possiede l'indirizzo IP corretto del proiettore ed il proiettore è acceso o in modalità di standby, si può usare qualsiasi computer che si trova sulla stessa LAN per controllare il proiettore.

Importante

- Se si usa Microsoft Internet Explorer, assicurarsi che la versione sia 7.0 o più recente.
- Le immagini di questo manuale sono solo per riferimento e possono essere diverse da quelle effettive.

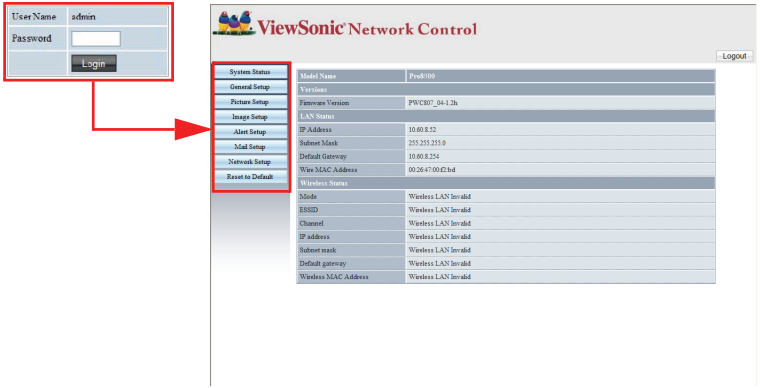
1. Inserire l'indirizzo del proiettore nella barra dell'indirizzo del browser e premere Accedi.

2. Appare la pagina principale del sistema di controllo ViewSonic.



3. Per cambiare la lingua delle pagine web, fare clic sulla freccia per aprire l'elenco a discesa e selezionare la lingua voluta.
4. Fare clic su Download per scaricare vsvsPresenter. Fare riferimento ala sezione "Visualizzazione delle immagini usando vsPresenter" a pagina 50 per i dettagli.
5. La pagina Crestron (eControl) visualizza l'interfaccia utente di Crestron eControl. Fare riferimento ala sezione "Informazioni sul controllo Crestron" a pagina 45 per i dettagli.

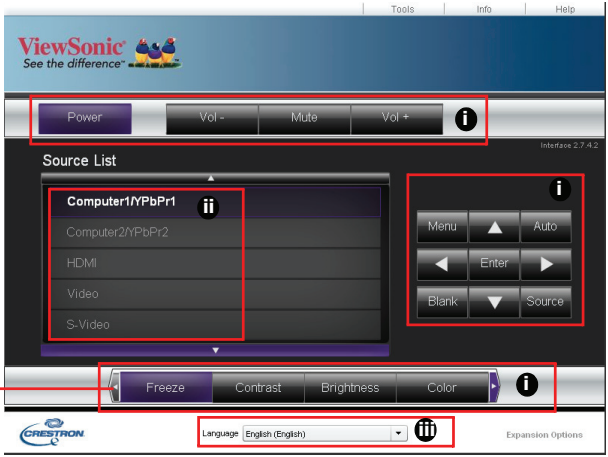
6. Per accedere alla pagina Admin è necessario inserire una password. La password predefinita è “admin”.



- System Status (Stato sistema): Visualizza le informazioni del sistema.
- General Setup (Impostazione generale): Permette di cambiare la password della pagina Admin.
- Picture Setup (Impostazione foto)/Image Setup (Impostazione immagine): Fornisce alcune voci del menu OSD per regolare le immagini proiettate.
- Alert Setup (Impostazione avviso)/Mail Setup (Impostazione e-mail): Permette di impostare il server di posta e di inviare messaggi d’errore del sistema all’amministratore ITS.
- Network Setup (Impostazione di rete): Fornisce le impostazioni per la rete cablata e wireless.
- Presenter Setup (Impostazione presentazione): Permette di cambiare la password Admin e Utente per il controllo web.
- Reset to Default (Ripristina predefiniti): Permette di ripristinare le impostazioni del dispositivo sui valori predefiniti.

Informazioni sul controllo Crestron

La pagina Crestron (eControl) visualizza l'interfaccia Crestron eControl. La pagina eControl fornisce una serie di tasti virtuali per controllare il proiettore o regolare le immagini proiettate.

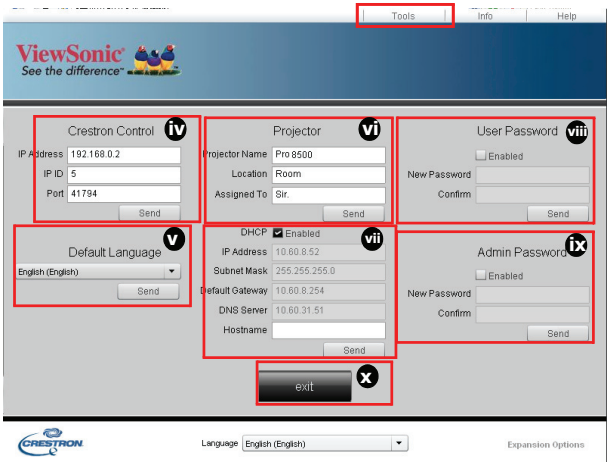


i. Questi tasti funzionano come quelli dei menu OSD o del telecomando.
ii. Fare clic sul segnale voluto per cambiare il segnale d'ingresso.
iii. Per cambiare la lingua della pagina Crestron, fare clic sulla freccia per aprire l'elenco a discesa e selezionare la lingua voluta.

Importante

- Il tasto Menu può anche essere usato per tornare al menu OSD precedente, uscire e salvare le impostazioni del menu.
- L'elenco delle origini varia in base ai connettori disponibili sul proiettore.
- Quando si usa il pannello di controllo del proiettore o il telecomando per cambiare le impostazioni del menu OSD, il browser web potrebbe impiegare del tempo per sincronizzare queste modifiche sul proiettore.

La pagina Tools (Strumenti) permette di gestire il proiettore, configurare le impostazioni di controllo LAN e di proteggere l'accesso delle operazioni remote di rete di questo proiettore.



iv. Questa sezione è usata solamente col sistema Crestron Control. Rivolgersi a Creston, oppure fare riferimento al manuale d'uso per le informazioni sull'impostazione.

v. Fare clic sulla freccia per mostrare l'elenco a discesa e selezionare una lingua predefinita.

vi. Si può dare un nome al proiettore, tenere traccia della sua posizione e della persona responsabile dello stesso.

vii. Le impostazioni di controllo LAN possono essere regolate.

viii. Dopo l'impostazione, l'accesso alle operazioni remote di rete di questo proiettore è protetto da password.

ix. Dopo l'impostazione, l'accesso alla pagina Tools (Strumenti) è protetto da password.

Importante

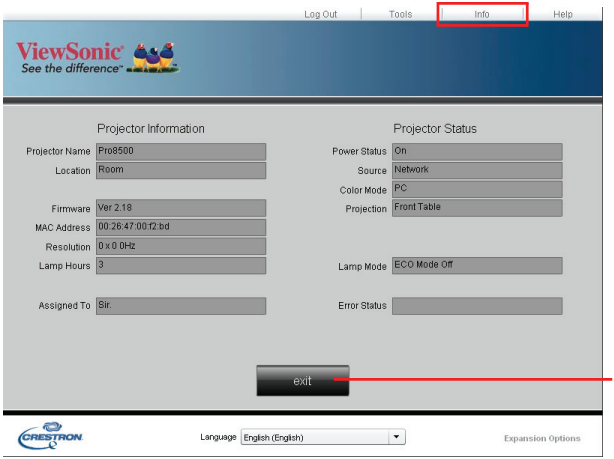
- Per prevenire errori, nella pagina Tools (Strumenti) inserire solo lettere dell'alfabeto Inglese e numeri.
- Dopo avere seguito le regolazioni, premere il tasto Invia ed i dati del proiettore saranno salvati.

x. Premere **Exit (Esci)** per tornare alla pagina delle operazioni remote di rete.

Prestare attenzione ai limiti di lunghezza degli inserimenti (includendo spazi ed altri simboli) indicati nell'elenco che segue:

Voce categoria	Lunghezza inserimento	Numero massimo di caratteri
Creston Control (Controllo Crestron)	IP Address (Indirizzo IP)	15
	IP ID (ID IP)	2
	Port (Porta)	5
Projector (Proiettore)	Projector Name (Nome del proiettore)	10
	Location (Posizione)	9
	Assigned To (Assegnato a)	9
Network Configuration (Configurazione di rete)	DHCP (Enabled) (DHCP (Abilitato))	(N/A)
	IP Address (Indirizzo IP)	15
	Subnet Mask	15
	Default Gateway (Gateway predefinito)	15
	DNS Server (Server DNS)	15
User Password (Password utente)	Enabled (Abilitato)	(N/A)
	New Password (Nuova password)	20
	Confirm (Conferma)	2
Admin Password (Password amministratore)	Enabled (Abilitato)	(N/A)
	New Password (Nuova password)	20
	Confirm (Conferma)	20

La pagina Info mostra le informazioni e lo stato di questo proiettore.



Premere **Exit (Esci)** per tornare alla pagina delle operazioni remote di rete.

Dopo avere premuto il tasto “Help”, nell’angolo in alto a destra dello schermo apparirà la finestra Title. Si potranno inviare messaggi agli amministratori/utenti del software RoomView che sono connessi alla stessa LAN.

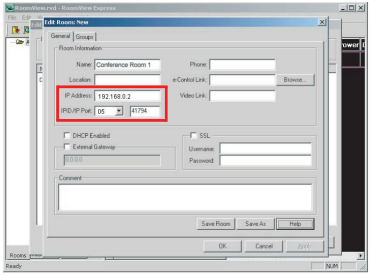
Importante

- Inviare messaggi contenenti solo lettere e cifre in inglese.

Per altre informazioni, visitare il sito http://www.crestron.com ed il sito www.crestron.com/getroomview.

**Crestron RoomView

Nella pagina “Edit Room”, inserire l’indirizzo IP (o nome host) come mostrato sul menu dell’OSD (on-screen display) del proiettore, e “05” per IPID, “41794” per la porta di controllo Crestron riservata.



Accedere al sito web di seguito per consultare il manuale utente RoomView e per maggiori informazioni sulle impostazioni e i metodi di comando di Crestron RoomView:
http://www.crestron.com/features/
roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp

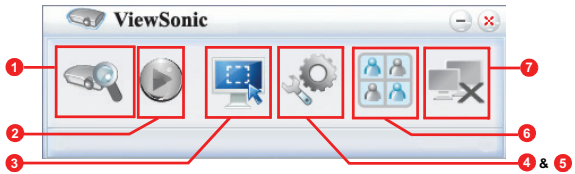
Visualizzazione delle immagini usando vsPresenter

Download ed installazione di vsPresenter

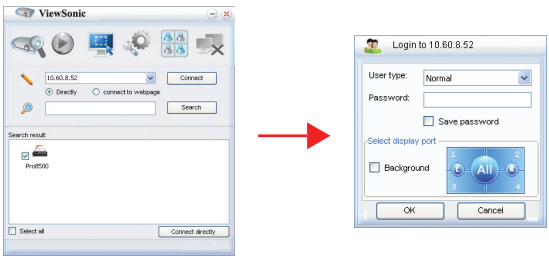
vsPresenter è una applicazione eseguita sul PC host. Aiuta a collegare il computer ad un proiettore di rete disponibile ed a trasferire i contenuti del desktop al proiettore di rete via LAN.

1. Accedere alla pagina principale di Network Control (Controllo di rete). Fare riferimento alle istruzioni dei punti 1 e 2 a 43 per i dettagli.
2. Scaricare vsPresenter.
3. Al termine del download installare il software sul computer facendo clic sul file exe. Seguire le istruzioni su schermo per completare l'installazione.
4. Avviare vsPresenter.

Uso di vsPresenter



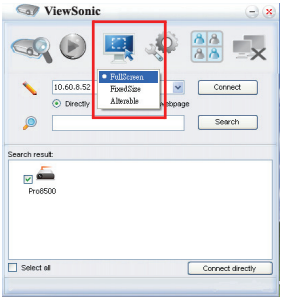
1. La pagina Search (Cerca) permette di cercare e di connettersi al proiettore.



   i. Per collegarsi al proiettore, selezionare Directly (Direttamente), scrivere l'indirizzo IP del proiettore e poi fare clic su Connect (Connetti).
   ii. Per cercare i proiettori basta fare clic su Search (Cerca) per ottenere un elenco dei proiettori presenti sulla stessa LAN. Nell'elenco dei risultati della ricerca, fare clic sui proiettori voluti e poi fare clic direttamente su Connect (Connetti). Si può anche scrivere il nome del proiettore voluto e fare clic su Search (Cerca).
   iii. Ci si può collegare alla pagina web del sistema di controllo ViewSonic a pagina 43.

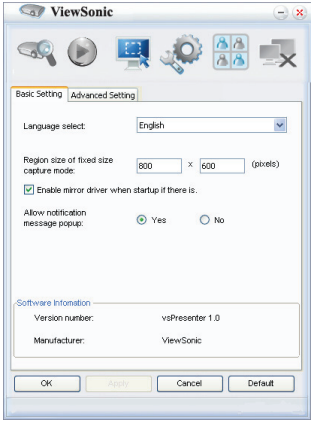
- Se si è il primo utente a utilizzarlo, scegliere la propria identità come Utente normale o Amministratore. Nessuna delle due richiede una password. Ma se si sceglie di essere Amministratore, si ha l'autorità di impostare una password per collegare il proiettore. È necessario mantenere la password e utilizzarla al successivo collegamento al proiettore.
- Se sono presenti più computer collegati al proiettore, è possibile decidere una posizione di visualizzazione facendo clic su 1, 2, 3, 4, S, D, Tutto, o Sfondo.

2. Per bloccare l'immagine proietata sullo schermo, premere . Eventuali movimenti successivi non verranno visti sullo schermo fino a quando non si preme .
3. Da qui si può scegliere una modalità d'acquisizione.



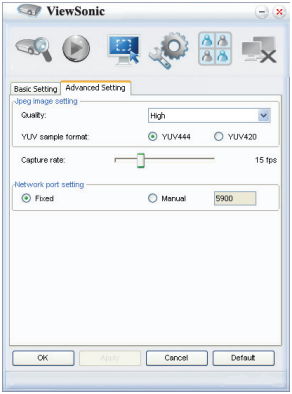
i. Fare clic su FullScrean (Schermo intero) per visualizzare a schermo intero.
ii. Fare clic su FixedSize (Dimensioni fisse) per visualizzare uno schermo parziale. Sullo schermo appare una cornice. Collocarla dove si vuole proiettare.
iii. Se si vuole modificare la cornice, fare clic su Alterable (Modificabile).

4. La pagina Basic Setting (Impostazioni di base) permette di configurare vsPresenter.



i. Per cambiare la lingua dell'interfaccia di vsPresenter, fare clic sulla freccia per aprire l'elenco a discesa e selezionare la lingua voluta. Fare clic su Apply (Applica).
ii. In modalità d'acquisizione FixedSize (Dimensioni fisse) i parametri delle dimensioni possono essere cambiati modificando in questa pagina la larghezza e l'altezza, poi fare clic su Applica per applicare le modifiche.
iii. Se è installato il driver mirror, può essere usato per l'acquisizione delle immagini della presentazione.
iv. Fare clic su Yes (Sì) per permettere la visualizzazione dei messaggi d'avviso. Fare clic su Apply (Applica).
v. In questa pagina sono disponibili le informazioni sul software.

5. La pagina Advanced Setting (Impostazioni avanzate) permette di configurare vsPresenter.

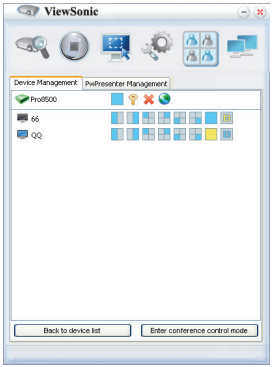


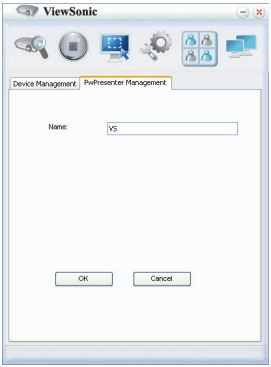
i. Per regolare la qualità dell'immagine, fare clic sulla freccia per aprire l'elenco a discesa e selezionare il livello voluto per la qualità. Maggiore è la qualità di immagine selezionata, maggiore è la velocità di trasferimento di rete richiesta. Selezionare un formato campione YUV tra YUV444 e YUV420. Confrontato con il formato YUV420, il formato YUV 444 fornisce effetti superiori ma potrebbe rallentare il trasporto e la velocità di riproduzione. Fare clic su Apply (Applica) dopo le regolazioni.

ii. Spostare il dispositivo di scorrimento per regolare la velocità d'acquisizione. Anche la larghezza di banda della rete può influenzare le prestazioni.

iii. Impostazione porta di rete per tipo fisso o manuale.

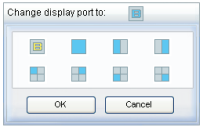
6. È possibile gestire i proiettori collegati elencati sotto Device Management (Gestione dispositivo).





- Sotto una modalità conferenza:
  1. Solo l'amministratore può avere il controllo.
  2. Un proiettore può essere visualizzato su fino a 4 schermate del computer.
- È possibile impostare il nome del computer sotto vsPresenter Management (Gestione vsPresenter).
- Per ulteriori dettagli sulle icone, vedere i seguenti:

Icona	Descrizione	Icona	Descrizione
	Utente normale, nessun accesso per modificare la password.		Disconnette dal proiettore.
	Amministratore e autorizzato a cambiare la password.		Apre la pagina web del Controllo di rete.
	Utente di un proiettore.		C'è un altro utente del proiettore.
	Amministratore del proiettore.		Utente normale del proiettore.



Definisce una zona per la visualizzazione sul proiettore.

7. Disconnetti

   Per disconnettere dal/i proiettore/i, fare clic sull'icona Disconnetti.

Importante

- Assicurarsi di disattivare tutti i programmi di controllo della rete virtuale prima di usare vsPresenter.

Visualizzare immagini con un dispositivo di archivio USB

Nel proiettore è integrate un'applicazione che permette di visualizzare le immagini comprese in un dispositivo di archivio USB. Questa funzione consente di fare a meno dell'origine computer.

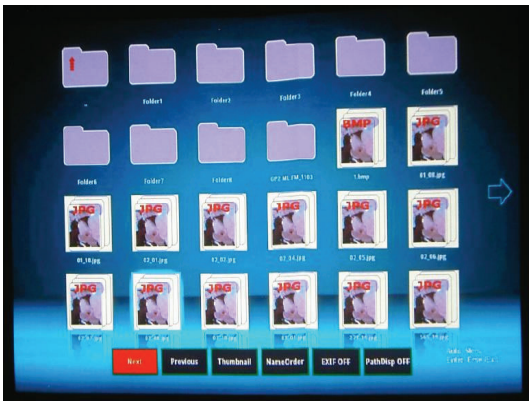
Il proiettore supporta i seguenti formati di immagine:

Formato file	Dimensione massima di pixel
JPEG	8000 x 8000
GIF/TIFF/PNG/BMP	1280 x 800

- I file JPEG progressivi non sono supportati.
- Alcuni file JPEG potrebbero non venire visualizzati chiaramente.

Per visualizzare le immagini su un dispositivo di archivio USB:

1. Collegare il dispositivo di storage USB nella porta Type A USB.
2. Il proiettore visualizza automaticamente la schermata principale. Oppure è possibile selezionare manualmente USB A dalla barra di selezione della sorgente.
3. Premere **ENTER** sul proiettore o **Enter** sul telecomando per visualizzare il contenuto del dispositivo di storage USB.
4. Le cartelle e i file supportati vengono rappresentati in modalità miniatura.Folders and supported files are represented in thumbnail mode.



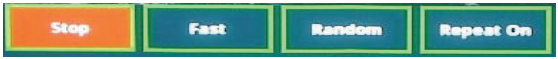
- Per scorrere tra le miniature, utilizzare i quattro tasti freccia.
- Per aprire una cartella/file, premere **ENTER** o **Enter**.
- Per tornare alla schermata precedente, selezionare la miniatura con la freccia verso l'alto nell'angolo in alto a destra dello schermo e premere **ENTER** o **Enter**.

- Per visualizzare altre funzioni, premere **Auto** per aprire il menu. Per uscire da menu, premere **ENTER** o **Enter** di nuovo.

Durante la visualizzazione delle miniature

- Next (Successivo): Seleziona le cartelle/immagini successive.
- Previous (Precedente): Seleziona le cartelle/immagini precedenti.
- Thumbnail/Full Screen/SlideShow (Miniatura/Schermo intero/ Presentazione): Mostra l'immagine selezionata in modalità miniatura/ Schermo intero/Presentazione.
- NameOrder/ExtendOrder/SizeOrder/TimeOrder (Ordina per nome/Ordina per estensione/Ordina per dimensioni/ordina per data): Imposta la visualizzazione delle immagini secondo l'ordine del nome del file, l'estensione del file, le dimensioni del file, o la data e l'ora in cui le foto sono state scattate.
- EXIF OFF/EXIF ON (DISATTIVA EXIF/ATTIVA EXIF): Imposta la visualizzazione dell'immagine nel formato EXIF.
- PathDisp OFF/PathDisp ON (DISATTIVA PathDisp/ATTIVA PathDisp): Imposta la visualizzazione del percorso della cartella.

Durante la visualizzazione delle presentazioni



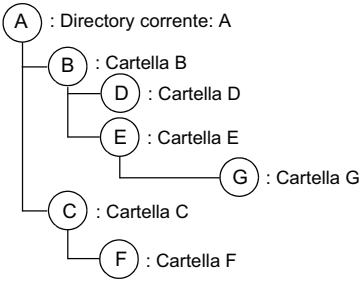
- Stop (Interrompi): Interrompe la presentazione.
- Fast/Medium/Slow (Veloce/Medio/Lento): Imposta l'intervallo tra le due immagini visualizzate.
- Slide Right/Slide Up/Right down/Random (Diapositiva a destra/Diapositiva in alto/In basso a destra/Casuale): Imposta il modo in cui viene visualizzata la presentazione.
- Repeat On/Off (Attiva/Disattiva ripeti): Imposta la ripetizione delle presentazioni.

Durante la visualizzazione delle immagini a schermo intero

- Thumbnail/Full Screen/SlideShow (Miniatura/Schermo intero/ Presentazione): Mostra l'immagine selezionata in modalità miniatura/ Schermo intero/Presentazione.
- Best Fit/Actual Size (Adatta/Dimensioni effettive): Imposta le dimensioni visualizzate dell'immagine.
- EXIFDisp OFF/EXIFDisp ON (DISATTIVA EXIFDisp/ATTIVA EXIFDisp): Imposta la visualizzazione dei dati EXIF.
- + 90deg (Ruota +90): Ruota l'immagina in senso orario di 90 gradi.
- -90deg (Ruota -90): Ruota l'immagina in senso antiorario di 90 gradi.

- Supporta storage per contenuti multimediali conforme a USB 2.(Memoria di massa).
- Si raccomanda di usare un adattatore di alimentazione CA con il disco rigido USB.
- Si raccomandano i formati seguenti per il disco rigido USB: FAT12/FAT16/FAT32 (il formato NTFS non è supportato).
- Alcune unità flash USB potrebbero non funzionare correttamente con il proiettore.
- L'unità flash USB di sicurezza non è supportata.
- Non collegare nessun apparato che non sia un dispositivo di storage USB e altri dispositivi a batteria da ricaricare tramite USB. Potrebbe causare un malfunzionamento.

- Il proiettore riproduce fino a 200 file in una cartella.
- I nomi dei file vengono mostrati nel seguente ordine: simboli, cifre, lettere.
- Il proiettore può visualizzare i nomi dei file fino a 16 caratteri, inclusa l'estensione del file.
- I nomi di file in inglese permettono una visualizzazione ottimale dell'applicazione. Se i file sono rinominati in altre lingue, i nomi dei file potrebbero non essere visualizzati in modo corretto, ma il contenuto può essere ancora visualizzato.
- Le cartelle nel dispositivo di archivio USB possono essere riconosciute fino a 3 livelli. La priorità della miniatura visualizzata per i file di immagine è come segue::



Priorità dei file visualizzati nella cartella: A > B > C > D > E > F.
Cartella G: Non può essere visualizzata poiché si trova nel quarto livello.

- Il tempo di risposta può variare in relazione ai contenuti dell'immagine durante il cambio delle pagine, il caricamento e la riproduzione dei file.

Manutenzione

Il proiettore necessita di una manutenzione appropriata. È necessario tenere pulito l'obiettivo dalla polvere e dalla sporcizia, diversamente sullo schermo saranno proiettate delle macchie, diminuendo la qualità dell'immagine. Rivolgersi al rivenditore o a personale qualificato se qualsiasi parte necessita di sostituzione. Quando si pulisce qualsiasi parte, spegnere sempre il proiettore e scollegarlo dalla presa di corrente.

Avviso

Non aprire mai nessuna delle coperture del proiettore. All'interno ci sono tensioni pericolose che possono provocare gravi lesioni. Non tentare di riparare da sé questo prodotto. Rivolgersi a personale qualificato per tutti i tipi di riparazione.

Pulizia dell'obiettivo

Pulire delicatamente l'obiettivo con delle salviette per la pulizia. Non toccare l'obiettivo con le mani.

Pulizia della copertura del proiettore

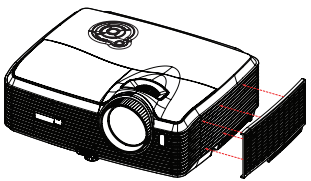
Pulire delicatamente con un panno morbido. Se la sporcizia e le macchie non sono facili da togliere, usare un anno morbido inumidito con poca acqua, o con una soluzione di acqua e detergente neutro, poi asciugare con un anno asciutto e morbido.

Pulizia del coperchio del filtro

Il coperchio del filtro, che si trova sul lato del proiettore, deve essere pulito ogni 100 ore d'uso. Se non è pulito periodicamente, si può ostruire con la polvere ed impedire l'appropriata ventilazione del proiettore, che può provocare il surriscaldamento e danneggiare il proiettore.

Pulizia del coperchio del filtro:

1. Spegnere il proiettore e scollegare il cavo d'alimentazione dalla presa a muro.
2. Rimuovere il coperchio del filtro come mostrato nell'illustrazione.
3. Pulire il coperchio del filtro.
   - Per pulire il coperchio del filtro si consiglia di usare un piccolo aspirapolvere per computer ed altre attrezzature per l'ufficio.
   - Sostituire il coperchio del filtro se è rotto.
4. Sostituire il coperchio del filtro.
5. Attaccare il coperchio del filtro.
6. Collegare il cavo d'alimentazione al proiettore.



NOTA

- *Spegnere il proiettore e scollegare il cavo d'alimentazione dalla presa di corrente prima di iniziare tutti i lavori di manutenzione.*
- *Assicurarsi che l'obiettivo sia freddo prima della pulizia.*
- *Non usare detergenti e prodotti chimici diversi da quelli detti in precedenza. Non usare benzene o solventi.*
- *Non usare prodotti chimici spray.*
- *Usare solo panni morbidi o salviette per lenti.*

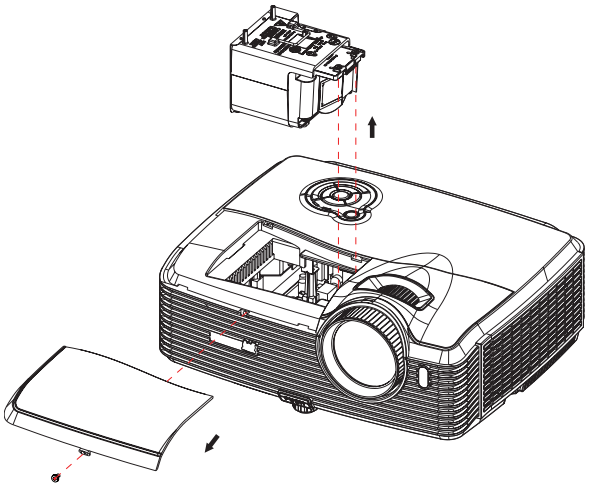
Sostituzione della lampada

Col tempo la luminosità della lampada del proiettore diminuisce gradatamente e la lampada diventa più suscettibile alle rotture. Si raccomanda di sostituire la lampada se è visualizzato un messaggio d'avviso. Non tentare di sostituire da sé la lampada. Rivolgersi a personale qualificato per la sostituzione.

Numero tipo: RLC-059

- *La lampada è molto calda quando si spegne il proiettore. Se toccata ci si può ustionare le dita. Attendere almeno 45 minuti per permetterle alla lampada di raffreddarsi prima di sostituirla.*
- *Non toccare mai il vetro della lampada. La lampada può esplodere quando è maneggiata in modo inappropriato, e questo include anche il contatto col vetro della lampada.*
- *La durata può variare da lampada a lampada in base all'ambiente in cui è usata. Non c'è garanzia della stessa durata per ciascuna lampada. Alcune lampade possono guastarsi o concludere la loro durata utile in periodi più brevi di altre lampade simili.*
- *Una lampada può esplodere in seguito a vibrazioni, impatti o degrado risultante dalle ore d'uso che concludono la sua durata utile. Il rischio di esplosioni può variare in base all'ambiente o alle condizioni d'uso del proiettore e della lampada.*
- *Indossare guanti ed occhiali protettivi quando si installa o rimuove la lampada.*
- *Cicli d'accensione e spegnimento a brevi intervalli danneggeranno la lampada e ne accorceranno la durata. Attendere almeno 5 minuti prima di spegnere il proiettore dopo l'accensione.*
- *Non usare la lampada in prossimità di carta, tessuti o altri materiali combustibili; non coprire la lampada con questo tipo di materiali.*
- *Non usare la lampada in ambienti dove l'aria contiene sostanze infiammabili, come solventi.*
- *Ventilare accuratamente l'area o la stanza quando si usa la lampada in ambienti dove l'aria contiene ossigeno. Se l'ozono è inalato può provocare emicranie, nausea, vertigini ed altri sintomi.*
- *La lampada contiene Mercurio inorganico. Se la lampada scoppia, il Mercurio contenuto al suo interno sarà liberato nell'aria. Se la lampada scoppia durante l'uso del proiettore, abbandonare immediatamente la stanza e lasciare l'area evacuata per almeno 30 minuti per evitare di inalare i vapori di Mercurio, Diversamente la salute dell'utente potrebbe subire danni.*

1. Spegnere il proiettore.
2. Se il proiettore è installato sul soffitto, rimuoverlo.
3. Scollegare il cavo d'alimentazione.
4. Allentare le viti sul lato del coperchio della lampada e rimuovere il coperchio.
5. Rimuovere le viti dal modulo della lampada, sollevare l'impugnatura ed estrarre il modulo.
6. Inserire il nuovo modulo della lampada nel proiettore e stringere le viti.
7. Rimettere il coperchio della lampada e stringere le viti.
8. Accende il proiettore. Se la lampada non si accendere dopo il riscaldamento, provare ad installarla di nuovo.
9. Ripristinare le ore della lampada. Fare riferimento al menu "Informazioni".



NOTA

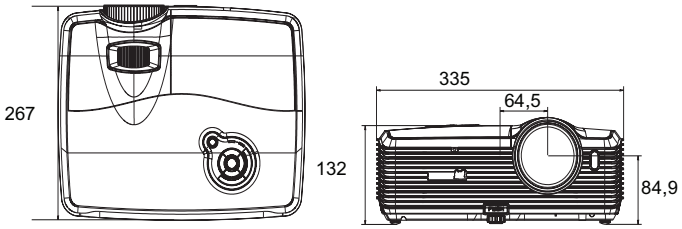
- *Smaltire la lampada usata osservando le leggi locali.*
- *Assicurarsi che le viti siano strette in modo appropriato. Se le viti non strette in modo appropriato si possono subire lesioni o provocare incidenti.*
- *Poiché la lampada è fatta di vetro, non far cadere l'unità e non graffiare la superficie del vetro.*
- *Non riutilizzare le lampade vecchie, perché possono esplodere.*
- *Assicurarsi di spegnere il proiettore e di scollegare il cavo d'alimentazione prima di sostituire la lampada.*
- *Non utilizzare il proiettore senza il coperchio della lampada.*

Specifiche

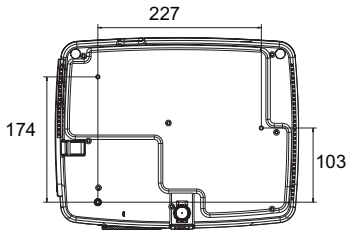
Sistema di proiezione	Pannello DPL Single 0,65"
Risoluzione	WXGA (1280 x 800 pixel)
Zoom	1,5X
F/No.	2,41 - 2,97
Lunghezza di fuoco	20,72 - 31mm
Dimensioni Schermo	30" - 300"
Lampada	280W
Terminali ingresso	D-Sub 15-pin x 2, S-Video x 1, Video x 1, ingresso segnale audio (connettore stereo mini 3,5 mm) x 2, HDMI x 1, connettore RCA a componenti x 1, connettore audio RCA (L/R) x 1, ingresso microfono 3,5 mm x1, USB tipo A x1 (supporta chiavetta USB e dongle wireless per display USB), USB mini tipo B x1 (supporta display USB)
Terminali uscita	D-Sub 15 pin x 1, uscita segnale audio (connettore stereo mini 3,5 mm) x 1
Controllo terminale	RS-232 x 1, USB tipo B x 1 (supporta l'aggiornamento del firmware ed il controllo mouse remoto), RJ45 x 1, uscita attivazione 12VDC x 1
Altoparlante	10 Watt x 2
Compatibilità video	NTSC, NTSC 4.43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480i/p, 576p, 720p, 1080i/p), video composito
Frequenza di scansione Frequenza orizzontale Frequenza verticale	 31 - 100 KHz 50 - 120 Hz
Ambiente	Operativa Temperatura: Da 0°C a 40°C Umidità: 10%-80% Immagazzinamento: Temperatura: Da -20°C a 60°C Umidità: 30%-85%
Requisiti dell'alimentazione	AC 100-240 V, 50 - 60 Hz, 3,8A
Consumo energetico	380 W
Dimensioni (larghezza x profondità x altezza)	335 x 267 x 132 mm
Peso	3,8 kg (8,5 libbre)
Nota: Il design e le specifiche sono soggetti a modifiche senza preavviso.	

Dimensioni

335 mm (L) x 267 mm (P) x 132 mm (H)



Installazione su soffitto



Viti per installazione su soffitto:
M4 x 8 (lunghezza massima 8 mm)

Unità: mm

Appendice

Messaggi dei LED

LED alimentazione (blu)	Lampada (Rosso)	Temperatura (Rosso)	Significato
Acceso	Spento	Spento	Modalità di Standby quando la modalità ecologica è attivata.
Lampeggiante	Spento	Spento	Modalità di Standby quando la modalità ecologica è disattivata.
Lampeggiante	Acceso	Spento	Accensione lampada non riuscita
Lampeggiante	Spento	Spento	Modalità di raffreddamento
Acceso	Lampeggiante	Spento	Errore termico
Acceso	Acceso	Spento	Fine della durata della lampada
Acceso	Acceso	Lampeggiante	Errore ventola

Modalità compatibili

Computer:

Compatibilità	Risoluzione	Sincronia orizzontale [KHz]	Sincronia verticale [Hz]
VGA (espando) Modalità DOS/Testo visibile	640 x 480	24,69	50
		31,5	60
		37,9	72
		37,5	75
		43,3	85
SVGA (espando)	800 x 600	30,99	50
		35,2	56
		37,9	60
		48,1	72
		46,9	75
		53,7	85
XGA	1024 x 768	39,63	50
		48,4	60
		56,5	70
		60	75
WXGA (originale	1280 x 800	49,7	59,8
SXGA (compresso)	1280 x 1024	64	60
		80	75
UXGA (compresso)	1600 x 1200	47,7	60
Mac 13	640 x 480	35	67
Mac 16	832 x 624	49,72	75
Mac 19	1024 x 768	60,24	75
Altro	1280 x 768	47,8	60
	1280 x 800	49,7	60
	640 x 350	37,9	85
	1280 x 960	60,02	60
	1360 x 768	47,7	60

Video:

Compatibilità	Risoluzione	Sincronia orizzontale [KHz]	Sincronia verticale [Hz]
1080p	1920 x 1080	67,5	60
1080p	1920 x 1080	56,3	50
1080i	1920 x 1080	33,8	60
1080i	1920 x 1080	28,1	50
720p	1280 x 720	45	60
720p	1280 x 720	37,5	50
576p	720 x 576	31,3	50
576i	720 x 576	15,6	50
480p	720 x 480	31,5	60
480i	720 x 480	15,8	60

Risoluzione dei problemi

Fare riferimento alle indicazioni e soluzioni elencate di seguito prima di inviare il proiettore per la riparazione. Se il problema persiste, mettersi in contatto con il rivenditore oppure con il Centro assistenza locale. Fare anche riferimento ai “Massaggi dei LED”.

Problemi d’avvio

Se non si accende nessuna luce:

- Assicurarsi che il cavo d’alimentazione sia collegato in modo appropriato al proiettore e che l’altra estremità sia collegata ad una presa che eroga corrente.
- Premere di nuovo il tasto d’alimentazione.
- Scollegare il cavo d’alimentazione ed attendere un paio di minuti, poi ricollegarlo e premere il tasto d’alimentazione.

Problemi d’immagine

Se è visualizzata l’origine di ricerca:

- Premere **ORIGINE** sul proiettore o **Origine** sul telecomando per selezionare un’origine attiva dell’ingresso.
- Assicurarsi che l’origine esterna sia accesa e collegata.
- Per il collegamento al computer assicurarsi che la porta video esterna del notebook o computer sia attivata. Fare riferimento al Manuale del computer.

L’immagine è sfuocata:

- Assicurarsi che il coperchio dell’obiettivo sia stato rimosso.
- Regolare la ghiera di messa a fuoco mentre è visualizzato il menu OSD. (Le dimensioni dell’immagine non dovrebbero cambiare; in caso contrario si sta regolando lo zoom, non la messa fuoco.)
- Controllare l’obiettivo per vedere se deve essere pulito.

Se l’immagine sfarfalla o è instabile quando è eseguito il collegamento al computer:

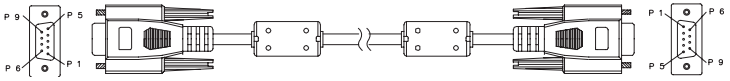
- Premere **Auto** sul telecomando.
- Premere **MENU** sul proiettore o **Menu** sul telecomando, andare a ***Impostazioni video/audio*** e regolare ***Frequenza*** o ***Allineamento*****.**

Problemi del telecomando

Se il telecomando non funziona:

- Assicurarsi che nulla blocchi il ricevitore IR sulla parte frontale del proiettore. Assicurarsi che il telecomando si trovi nel campo operativo.
- Puntare il telecomando direttamente allo schermo o al sensore frontale o posteriore del proiettore.
- Spostare il telecomando in modo che sia direttamente di fronte o dietro al proiettore e non scostato sul lato.

Comandi RS-232 e Configurazione



D-Sub 9 pin

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

Elenco dei cavi

C1	COLORE	C2
1	Nero	1
2	Marrone	2
3	Rosso	3
4	Arancione	4
5	Giallo	5
6	Verde	6
7	Blu	7
8	Viola	8
9	Bianco	9
SHELL	DW	SHELL

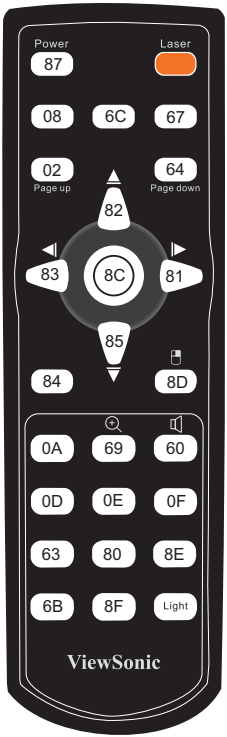
Baud rate	19200 bps
Lunghezza dei dati	8 bit
Controllo parità	Nessuno
Bit di stop	1 bit
Controllo del flusso	Nessuno

ACCENSIONE / SPEGNIMENTO	
ACCENSIONE	BE, EF, 10, 05, 00, C6, FF, 11, 11, 01, 00, 01, 00
SPEGNIMENTO	BE, EF, 03, 06, 00, DC, DB, 69, 00, 00, 00, 00, 00
SELEZIONE ORIGINE	
Computer 1	BE, EF, 03, 19, 00, 19, 29, 01, 47, 02, CC, CC, 00
Computer 2	BE, EF, 03, 19, 1E, 90, 72, 01, 47, 02, CC, CC, 00
COMPONENTE	BE, EF, 03, 19, 00, 89, E8, 01, 47, 02, CC, CC, 00
COMPOSITO	BE, EF, 03, 19, 00, 78, A8, 01, 47, 02, CC, CC, 00
S-VIDEO	BE, EF, 03, 19, 00, E8, 69, 01, 47, 02, CC, CC, 00
HDMI	BE, EF, 03, 19, 00, DA, 2B, 01, 47, 02, CC, CC, 00
USB A	BE,EF,02,06,00,D2,A1,38,00,00,00,00,00

USB B	BE,EF,02,06,00,D3,70,39,00,00,00,00,00
LAN	BE,EF,02,06,00,DF,43,3A,00,00,00,00,00
TASTO DI SCELTA RAPIDA	
MENU	BE, EF, 02, 06, 00, E9, D3, 30, 00, 00, 00, 00, 00
SU	BE, EF, 02, 06, 00, 6D, D2, 34, 00, 00, 00, 00, 00
GIÙ	BE, EF, 02, 06, 00, 0B, D2, 32, 00, 00, 00, 00, 00
SINISTRA	BE, EF, 02, 06, 00, DA, D3, 33, 00, 00, 00, 00, 00
DESTRA	BE, EF, 02, 06, 00, 38, D2, 31, 00, 00, 00, 00, 00
ACCEDI	BE, EF, 02, 06, 00, D5, 6B, 12, 00, 00, 00, 00, 00
RISINCRONIZZA	BE, EF, 02, 06, 00, 86, D1, 2F, 00, 00, 00, 00, 00
RAPPORTO	BE, EF, 03, 06, 00, 0D, DA, 68, 00, 00, 00, 00, 00
DISATTIVA AUDIO	BE, EF, 02, 06, 00, 0E, DE, 67, 00, 00, 00, 00, 00
BLOCCA	BE, EF, 02, 06, 00, 02, D0, 2B, 00, 00, 00, 00, 00
VUOTO	BE, EF, 02, 06, 00, DF, DF, 66, 00, 00, 00, 00, 00
ORIGINE	BE, EF, 02, 06, 00, 57, D0, 2E, 00, 00, 00, 00, 00
ALTRE FUNZIONI	
ATTIVA DCR	BE, EF, 02, 06, 00, D3, D1, 2A, 00, 00, 00, 00, 00
DISATTIVA DCR	BE, EF, 02, 06, 00, 02, D0, 2B, 00, 00, 00, 00, 00
ECO ATTIVA	BE, EF, 03, 06, 00, EF, DB, 6A, 00, 00, 00, 00, 00
ECO DISATTIVA	BE, EF, 03, 06, 00, 3E, DA, 6B, 00, 00, 00, 00, 00
AUMENTA VOLUME	BE, EF, 02, 06, 00, F1, DE, 68, 00, 00, 00, 00, 00
DIMINUISCI VOLUME	BE, EF, 02, 06, 00, 20, DF, 69, 00, 00, 00, 00, 00
AUMENTA CORREZIONE	BE, EF, 03, 06, 00, 10, DB, 65, 00, 00, 00, 00, 00
DIMINUISCI CORREZIONE	BE, EF, 03, 06, 00, 23, DB, 66, 00, 00, 00, 00, 00
RIPRISTINO ORE LAMPADA	BE, EF, 02, 06, 00, D3, 43, 3A, 00, 00, 00, 00, 00
RIPRISTINO ORE FILTRO	BE, EF, 02, 06, 00, D2, 92, 3B, 00, 00, 00, 00, 00
RIPRISTINO PREDEFINITI	BE, EF, 03, 06, 00, 6B, DA, 6E, 00, 00, 00, 00, 00
VERSIONE FIRMWARE	BE, EF, 03, 06, 00, D5, D9, 70, 00, 00, 00, 00, 00

Codici telecomando IR

Codice del sistema: 83F4
Formato: NEC



Servizio clienti

Per supporto tecnico o assistenza relativa al prodotto, fare riferimento alla tabella qui sotto o rivolgersi al rivenditore.

NOTA: È necessario fornire il numero di serie del prodotto.

Paese/ Regione	Site Web	Telefono	E-mail
Italia e altri paesi di lingua italiana in Europe	www.viewsoniceurope.com/it/	www.viewsoniceurope.com/uk/Support/Calldesk.htm	service_it@viewsoniceurope.com

Garanzia Limitata

PROIETTORE VIEWSONIC®

Copertura della garanzia:

ViewSonic garantisce che i prodotti forniti saranno esenti da difetti di materiale e di lavorazione per il periodo di validità della garanzia. Qualora un prodotto risultasse difettoso durante il periodo di garanzia, ViewSonic provvederà, a propria discrezione, a riparare o sostituire il prodotto con uno di tipo analogo. Il prodotto o i componenti sostituiti possono comprendere parti o componenti ricondizionati o di seconda fornitura.

Validità della garanzia:

America del nord e del sud: 3 anni in tutte le parti, fatta eccezione per la lampada, 3 anni per la lavorazione, 1 anno per la lampada originale dalla data d'acquisto.

Europa: 3 anni in tutte le parti, fatta eccezione per la lampada, 3 anni per la lavorazione, 1 anno per la lampada originale dalla data d'acquisto.

Altre zone o paesi: controllare con il rivenditore locale oppure con l'ufficio ViewSonic locale per informazioni sulla garanzia.

La garanzia della lampada è soggetta a termini e condizioni, verifica ed approvazione. Si applica solo alla lampada installata dal produttore.

Tutte le lampade accessorie acquistate separatamente sono garantite per 90 giorni.

Esclusioni di garanzia:

La garanzia è valida unicamente per il primo acquirente.

Esclusioni di garanzia:

1. Qualsiasi prodotto da cui sia stato rimosso, cancellato o comunque alterato il numero di serie.
2. Danni, deterioramento o malfunzionamento imputabile a:
   a. Circostanze accidentali, uso improprio, negligenza, incendio, inondazione, folgorazione o altri eventi naturali, modifica non autorizzata del prodotto o inosservanza delle istruzioni fornite con il prodotto.
   b. Riparazione o tentata riparazione da parte di personale non autorizzato da ViewSonic.
   c. Danni al prodotto dovuti al trasporto.
   d. Rimozione o installazione del prodotto.
   e. Cause esterne al prodotto, quali cali di tensione o interruzione di corrente.
   f. Uso di componenti o parti non conformi alle specifiche ViewSonic.
   g. Usura e consumo normali.
   h. Qualsiasi altra causa non direttamente imputabile a un difetto del prodotto.
3. Qualsiasi prodotto che mostri una condizione comunemente conosciuta come "immagine burn-in " che si ha quando un' immagine statica è mostrata sul prodotto per un periodo esteso di tempo.
4. Spese per assistenza in caso di rimozione, installazione e configurazione.

Come richiedere assistenza:

1. Per informazioni su come ottenere assistenza durante il periodo di garanzia, contattare l'assistenza clienti ViewSonic (fare riferimento alla pagina dell'Assistenza clienti). È necessario fornire il numero di serie del monitor.
2. Per ottenere assistenza durante il periodo di garanzia, è necessario fornire (a) la fattura o lo scontrino fiscale originale con l' indicazione della data di acquisto, (b) il nome, (c) l'indirizzo, (d) una descrizione del problema e (e) il numero di serie del prodotto.
3. Portare o spedire il prodotto, a proprie spese, nell'imballo originale a un centro di assistenza autorizzato ViewSonic o a ViewSonic.
4. Per ulteriori informazioni o per ottenere il recapito del centro di assistenza ViewSonic più vicino, contattare ViewSonic.

Limitazione delle garanzie implicite:

Non viene fornita alcuna garanzia, esplicita o implicita, oltre a quanto stabilito in questa sede, ivi compresa la garanzia implicita di commerciabilità e idoneità ad uno scopo particolare.

Esclusione di responsabilità per danni:

La responsabilità di viewsonic si intende limitata ai costi di riparazione o sostituzione del prodotto. Viewsonic non sarà ritenuta responsabile per:

1. Danni a proprietà di terzi causati da difetti del prodotto, danni derivanti da disagio, perdita d'uso del prodotto, perdita di tempo, lucro cessante, perdita di opportunità commerciali o di avviamento, interferenze nei rapporti commerciali o altre perdite di carattere commerciale, anche nel caso in cui sia stata notificata la possibilità di tali danni.
2. Qualsiasi altro danno, sia esso incidentale, consequenziale o di altro tipo.
3. Qualsiasi reclamo nei confronti del cliente da parte di terzi.

Effetto della legislazione locale:

La presente garanzia conferisce all'utente specifici diritti legali; l'utente tuttavia può godere di altri diritti che variano da stato a stato. Alcuni stati non ammettono limitazioni alle garanzie implicite e/o non consentono l'esclusione di responsabilità per danni incidentali o consequenziali e, pertanto, le limitazioni di cui sopra potrebbero non essere applicabili al caso specifico.

Vendite al di fuori degli Stati Uniti e del Canada:

Per informazioni sulla garanzia e sull'assistenza per i prodotti ViewSonic venduti al di fuori degli Stati Uniti e del Canada, contattare ViewSonic o il rivenditore ViewSonic locale.

Il periodo di garanzia di questo prodotto in Cina (Hong Kong, Macao e Taiwan escluse) è soggetto ai termini ed alle condizioni della Scheda di Manutenzione e Garanzia.

Gli utenti dell'Europa e della Russia possono trovare i dettagli sulla garanzia fornita sul sito www.viewsoniceurope.com alla voce Support/Warranty Information (Supporto/Informazioni sulla Garanzia).

4.3: Projector Warranty PRJ_LW01 Rev. 1h 06-25-07

ViewSonic®